

Plano de Ensino

CAMPUS TIMÓTEO

DISCIPLINA: Engenharia de Software II

CÓDIGO: G07ESOF2.01

Início: 08/2025

Carga Horária: Total: 60 horas-aula Semanal: 04 aulas Créditos: 04

Natureza: Teórica

Área de Formação - DCN: Profissionalizante

Competências/habilidades: C02, C03, C06, C07, C09, C10, C11, C12, C13, C14

Departamento que oferta a disciplina: DECOMTM

EMENTA

Qualidade de software: qualidade de produto e qualidade de processo. Métricas de produtos. Métricas de projeto: estimativas de custo, esforço e tamanho de software. Garantia de qualidade de software. Melhoria de processo de software.

Curso	Período	Eixo	Obrigatória	Optativa
Engenharia de Computação	6º	Engenharia de Software		X

INTERDISCIPLINARIDADES

Prerrequisitos: Engenharia de Software I

Correquisitos:

Objetivos: A disciplina deverá possibilitar ao estudante

1	Compreender os conceitos fundamentais de qualidade de software.
2	Diferenciar qualidade de produto e qualidade de processo.
3	Identificar e aplicar atributos de qualidade em produtos de software.
4	Utilizar métricas de produto para análise estática, dinâmica e orientada a objetos.
5	Estimar o tamanho, o esforço e o custo de projetos de software.
6	Elaborar e aplicar planos de garantia da qualidade.
7	Conhecer e aplicar modelos nacionais e internacionais de maturidade de processos.
8	

Plano de Ensino

Unidades de ensino		Carga Horária Horas-aula
1	QUALIDADE DE SOFTWARE – Qualidade de produto. Qualidade de processo. Atributos de qualidade. Avaliação da qualidade.	10
2	MÉTRICAS DE PRODUTO – Métricas estáticas. Métricas dinâmicas. Métricas orientadas a objetos.	14
3	MÉTRICAS DE PROJETO – Estimativa de tamanho. Estimativa de esforço. Estimativa de custo. Estimativas ágeis.	18
4	GARANTIA DA QUALIDADE DE SOFTWARE – Atividades de garantia da qualidade. Plano de garantia da qualidade.	8
5	MELHORIA DO PROCESSO DE SOFTWARE – Modelos de maturidade internacionais. Modelos de maturidade nacionais.	10
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
Total:		60

Bibliografia Básica

1	GALLOTTI, G. M. A.; Qualidade de software. Editora Pearson, 2017. Livro. (139p.). ISBN 9788543020358
2	KOSCIANSKI, A.; SOARES, M. S.; Qualidade de software: aprenda as metodologias e técnicas mais modernas para desenvolvimento de software. 2. ed. São Paulo: Novatec, 2007. 395p., il. ISBN 978-85-7522-112-9
3	SOMMERRVILLE, I.; Engenharia de software. 10. ed. São Paulo, SP: Pearson, 2018.

Bibliografia Complementar

1	BARTIÉ, A.; Garantia de qualidade de software. Rio de Janeiro: Elsevier, 2002. 291p., il. ISBN 978-85-352-1124-5
2	ENGHOLM JR., H.; Engenharia de software na prática. São Paulo: Novatec, 2010. 439p. ISBN 978-85-7522-217-1
3	GUSTAFSON, D. A.; Teoria e problemas de engenharia de software. Porto Alegre: Bookman, 2003. 207p. (Schaum). ISBN 85-363-0185-6
4	PFLEEGER, S. L.; Engenharia de software: teoria e prática. 2. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2004. 537p. ISBN 9788587918314
5	PRESSMAN, R. S.; MAXIM, B. R.; Engenharia de software: uma abordagem profissional. 8. ed. Porto Alegre: AMGH, 2016. xxviii, 940p., ISBN 9788580555332

PLANO DE ENSINO N° 2300/2025 - CECOMTM (11.51.22)

(Nº do Protocolo: NÃO PROTOCOLADO)

(Assinado digitalmente em 01/11/2025 19:54)

RODRIGO GAIBA DE OLIVEIRA

COORDENADOR - TITULAR

CECOMTM (11.51.22)

Matrícula: ####924#3

Visualize o documento original em <https://sig.cefetmg.br/documentos/> informando seu número: 2300, ano: 2025, tipo: PLANO DE ENSINO, data de emissão: 01/11/2025 e o código de verificação: 260232fb2b