

<b>CAMPUS TIMÓTEO</b>	
<b>DISCIPLINA:</b> Desenvolvimento Mobile	<b>CÓDIGO:</b> G07DMOB0.01

**Início:** 03/2026

**Carga Horária:** Total: 60 horas-aula      Semanal: 04 aulas      Créditos: 04

**Natureza:** Prática

**Área de Formação - DCN:** Profissionalizante

**Competências/habilidades:** C02, C03, C06, C07, C09, C10, C11, C12, C13, C14

**Departamento que oferta a disciplina:** DECOMTM

## EMENTA

Introdução aos tipos de aplicações para dispositivos móveis. Padrões arquiteturais, estruturas de interface e frameworks para aplicações móveis. Persistência de dados locais, sincronização e integração com serviços em nuvem. Uso de recursos específicos de hardware do dispositivo. Segurança em aplicações móveis. Desenvolvimento e publicação de aplicações em dispositivos móveis.

Curso	Período	Eixo	Obrigatória	Optativa
Engenharia de Computação	7º	Engenharia de Software		X

## INTERDISCIPLINARIDADES

**Prerrequisitos:** Desenvolvimento de Sistemas, Programação Orientada a Objetos

**Correquisitos:**

**Objetivos:** *A disciplina deverá possibilitar ao estudante*

1	Entender os diferentes tipos de aplicações móveis, bem como padrões arquiteturais, estruturas de interface e princípios de usabilidade.
2	Aplicar frameworks, ferramentas de desenvolvimento e recursos de hardware para implementar aplicações móveis seguras e integradas a serviços em nuvem.
3	Criar e publicar aplicações móveis completas, considerando planejamento, testes, empacotamento e distribuição em lojas de aplicativos.
4	
5	
6	
7	
8	

**Plano de Ensino**

Unidades de ensino		Carga Horária Horas-aula
1	FUNDAMENTOS DO DESENVOLVIMENTO MOBILE – Panorama do desenvolvimento de aplicações móveis. Tipos de aplicações: nativas, híbridas e web. Padrões arquiteturais e de projeto utilizados no contexto mobile. Estruturas de interface, design responsivo e princípios de usabilidade. Desafios de compatibilidade entre dispositivos e sistemas operacionais.	6
2	DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES – Plataformas, ambientes e ferramentas de desenvolvimento para aplicações móveis. Persistência de dados locais e estratégias de armazenamento. Sincronização e integração com serviços em nuvem. Comunicação entre aplicações móveis e serviços externos.	20
3	RECURSOS AVANÇADOS E PUBLICAÇÃO – Integração com recursos de hardware: GPS, sensores de movimento, câmera e notificações. Segurança em aplicações móveis: autenticação, autorização e proteção de dados. Preparação e empacotamento da aplicação para distribuição. Publicação em lojas de aplicativos e processos de atualização.	20
4	PROJETO PRÁTICO – Definição e análise de um caso de uso. Planejamento e desenvolvimento incremental da aplicação. Testes funcionais e de usabilidade em dispositivos reais e emuladores. Entrega e apresentação da aplicação final.	14
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
Total:		60

### Bibliografia Básica

1	ABLESON, W. Frank (autor). Android em ação. Tradução de Eduardo Kraszczuk, Edson Furmankiewicz. 3. ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2012. 622 p. ISBN 9788535248098
2	DARWIN, Ian F. Android cookbook. Tradução de Rafael Zanolli. São Paulo: Novatec, 2012. 672 p., il. ISBN 9788575223239
3	DUARTE, William. Delphi para android e iOS: desenvolvendo aplicativos móveis. Rio de Janeiro: Brasport, 2015. E-book. (216 p.). ISBN 9788574527550. Disponível em: <a href="https://middleware-bv.am4.com.br/SSO/cefet/9788574527550">https://middleware-bv.am4.com.br/SSO/cefet/9788574527550</a> .

### Bibliografia Complementar

1	ANSELMO, Fernando. Android em 50 projetos. Florianópolis: Visual Books, 2012. 410 p., il. ISBN 9788575022788
2	LECHETA, Ricardo R. Google Android para tablets: aprenda a desenvolver aplicações para o Android - de smartphones a tablets. São Paulo: Novatec, 2012. 448 p., il. ISBN 9788575222928
3	LECHETA, Ricardo R. Google Android: aprenda a criar aplicações para dispositivos móveis com o Android SDK. 2. ed. rev. e ampl. São Paulo: Novatec, 2010. 608 p., il. ISBN 9788575222447
4	ROGERS, Rick. Desenvolvimento de aplicações Android. São Paulo: Novatec, 2009. xvi, 376, il. ISBN 978-85-7522-203-4
5	ZAMMETTI, Frank. Flutter na prática: melhore seu desenvolvimento mobile com o SDK open source mais recente do Google. São Paulo: Novatec, ©2020. 362, il. ISBN 9788575228227



---

**PLANO DE ENSINO Nº 2234/2025 - CECOMTM (11.51.22)**

**(Nº do Protocolo: NÃO PROTOCOLADO)**

**(Assinado digitalmente em 24/10/2025 16:45 )**

**RODRIGO GAIBA DE OLIVEIRA**

COORDENADOR - TITULAR

CECOMTM (11.51.22)

Matrícula: ###924#3

Visualize o documento original em <https://sig.cefetmg.br/documentos/> informando seu número: **2234**, ano: **2025**,  
tipo: **PLANO DE ENSINO**, data de emissão: **24/10/2025** e o código de verificação: **be2d87a33c**