

## Plano de Ensino

<b>CAMPUS TIMÓTEO</b>	
<b>DISCIPLINA:</b> Laboratório de Modelagem de Sistemas	<b>CÓDIGO:</b> G07LMSI0.01

**Início:** 08/2024

**Carga Horária:** Total: 30 horas-aula      Semanal: 02 aulas      Créditos: 02

**Natureza:** Prática

**Área de Formação - DCN:** Profissionalizante

**Competências/habilidades:** C02, C03, C04, C06, C07, C09, C10, C11, C12, C13, C14

**Departamento que oferta a disciplina:** DECOMTM

### EMENTA

Práticas em laboratório dos temas e tópicos abordados na disciplina Modelagem de Sistemas, utilizando ferramentas e linguagem de modelagem.

Curso	Período	Eixo	Obrigatória	Optativa
Engenharia de Computação	4º	Engenharia de Software	X	

### INTERDISCIPLINARIDADES

**Prerrequisitos:** Banco de Dados I

**Correquisitos:** Modelagem de Sistemas

**Objetivos:** A disciplina deverá possibilitar ao estudante

1	Fornecer conhecimentos práticos e competências no uso de ferramentas e linguagens para a modelagem de sistemas.
2	Executar modelagens de contexto, interação, estrutural e comportamental, ressaltando a relevância e a aplicabilidade de cada abordagem no ciclo de vida da análise e projeto de sistemas.
3	Aplicar os conhecimentos adquiridos na modelagem de sistemas computacionais, desde a concepção até o projeto, com base em um cenário real de sistema de informação.
4	
5	
6	
7	
8	

**Plano de Ensino**

Unidades de ensino		Carga Horária Horas-aula
1	TÓPICOS ESPECIAIS – Utilização de ferramentas CASE ( <i>Computer-Aided Software Engineering</i> ) em várias fases do ciclo de vida da modelagem de sistemas.	6
2	MODELAGEM – Desenvolvimento de estudos de caso com análise e modelagem de contexto, interação, estrutural e comportamental, utilizando uma linguagem de modelagem.	8
3	PROJETO – Especificação de um projeto prático para um sistema de informação.	16
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
Total:		30

<b>Bibliografia Básica</b>	
1	BEZERRA, Eduardo. Princípios de análise e projeto de sistemas com UML. 3. ed. rev. e atual. Rio de Janeiro: Campus, c2015. xvii, 398, il. ISBN 9788535226263
2	GUEDES, Gilleanes T. A. UML 2: uma abordagem prática. 2. ed. São Paulo: Novatec, 2011. 484 p., il. ISBN 978-85-7522-281-2
3	PRESSMAN, Roger S. Engenharia de software. 6. ed. Porto Alegre: AMGH, 2010. ISBN 978-85-63308-00-9

<b>Bibliografia Complementar</b>	
1	GAMMA, Erich. Padrões de projeto: soluções reutilizáveis de software orientado a objetos. Tradução de Luiz A. Meirelles Salgado. Porto Alegre: Bookman, 2000. xii, 364 p., il. ISBN 9788573076103
2	LARMAN, Craig. Utilizando UML e padrões: uma introdução à análise e ao projeto orientador a objetos e ao processo unificado. 3. ed. Porto Alegre: Bookman, 2007. 695 p. ISBN 9788560031528
3	LEE, Richard C.; Tepfenhart, William M. UML e C++: guia prático de desenvolvimento orientado a objeto. Editora Pearson, 2001. E-book. (586 p.). ISBN 9788534613644
4	PAGE-JONES, Meilir. Fundamentos do desenho orientado a objeto com UML. São Paulo: Pearson, 2001. E-book. (488 p.). ISBN 9788534612432
5	VARGAS, Ricardo Viana. Manual prático do plano de projeto: utilizando o PMBOK Guide. 5. ed. Rio de Janeiro: Brasport, 2014. 266 p. ISBN 978-85-7452-680-2



---

***PLANO DE ENSINO Nº 2249/2025 - CECOMTM (11.51.22)***

***(Nº do Protocolo: NÃO PROTOCOLADO)***

***(Assinado digitalmente em 28/10/2025 15:46 )***

***RODRIGO GAIBA DE OLIVEIRA***

***COORDENADOR - TITULAR***

***CECOMTM (11.51.22)***

***Matrícula: ###924#3***

Visualize o documento original em <https://sig.cefetmg.br/documentos/> informando seu número: **2249**, ano: **2025**,  
tipo: **PLANO DE ENSINO**, data de emissão: **28/10/2025** e o código de verificação: **15a74f08d3**