

CAMPUS TIMÓTEO	
DISCIPLINA: Introdução à Engenharia de Computação	CÓDIGO: G07IECO0.01

Início: 03/2023

Carga Horária: Total: 30 horas-aula Semanal: 02 aulas Créditos: 02

Natureza: Teórica

Área de Formação - DCN: Básica

Competências/habilidades: C01, C02, C04, C08, C10, C11

Departamento que oferta a disciplina: DECOMTM

EMENTA

Escopo acadêmico e profissional da Engenharia de Computação. Papel e perfil do engenheiro de computação. Aspectos curriculares do curso de Engenharia de Computação. Palestras e oficinas com desenvolvimento de relatórios de pesquisas do curso. Introdução à experimentação e ao desenvolvimento de protótipos e projetos na Engenharia de Computação.

Curso	Período	Eixo	Obrigatória	Optativa
Engenharia de Computação	1º	Fundamentos de Engenharia de Computação	X	

INTERDISCIPLINARIDADES

Prerrequisitos:
Correquisitos:

Objetivos: <i>A disciplina deverá possibilitar ao estudante</i>	
1	Apresentar as habilidades e competências do engenheiro de computação, dentre as várias opções existentes nos eixos de conteúdo do curso.
2	Conhecer a concepção, o planejamento e os principais aspectos relativos à estrutura curricular do curso de Engenharia de Computação.
3	Apresentar palestras e/ou oficinas introduzindo as diferentes áreas da engenharia de computação.
4	
5	
6	
7	
8	

Plano de Ensino

Unidades de ensino		Carga Horária Horas-aula
1	ASPECTOS CURRICULARES DO CURSO DE ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO – Projeto Político Pedagógico. Objetivos gerais do curso. Perfil do egresso. Eixos de conteúdo. Estrutura curricular. Aspectos gerais.	6
2	PAPÉIS E PERFIS DO ENGENHEIRO DE COMPUTAÇÃO NO MERCADO DE TRABALHO – O que se espera do engenheiro de computação. Quais habilidades e competências do engenheiro de computação. A experiência do mercado de trabalho.	4
3	PALESTRAS E/OU OFICINAS NA ÁREA DA COMPUTAÇÃO – Engenharia de software, Programação, IA, Sistemas Distribuídos, Redes de Computadores, Controle e Automação, Internet das Coisas e Sistemas Embarcados.	20
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
Total:		30

Bibliografia Básica

1	BAZZO, Walter Antonio; PEREIRA, Luiz Teixeira do Vale. Introdução à engenharia: conceitos, ferramentas e comportamentos. 2. ed. Florianópolis: UFSC, 2011. 270 p. (Série didática). ISBN 9788532804556
2	DCCTM (Departamento de Computação e Construção Civil do CEFET-MG). Projeto Pedagógico do Curso de Engenharia de Computação do Campus Timóteo (Reestruturação em 2022)
3	HOLTZAPPLE, Mark Thomas; REECE, W. Dan. Introdução à engenharia. Rio de Janeiro: LTC, 2006. 220 p., il. ISBN 978-85-216-1511-8

Bibliografia Complementar

1	BROOKSHEAR, J. Glenn. Ciência da computação: uma visão abrangente. Tradução de Eduardo Kessler Piveta. Colaboração de David T. Smith. 11. ed. Porto Alegre: Bookman, 2013. xiv, 561p, il. ISBN 9788582600306
2	BAZZO, Walter Antonio; PEREIRA, Luiz Teixeira do Vale. Ensino de engenharia: na busca do seu aprimoramento. Florianópolis: UFSC, 1997. 167p
3	CEFET-MG. Resolução CEPE-003/2022. Estabelece o regulamento para integração das ações de extensão nos cursos de graduação do CEFET-MG. Belo Horizonte, 2022
4	CEFET-MG. Resolução CEPE-018/2022. Estabelece normas e diretrizes para os cursos superiores de graduação do CEFET-MG e dá outras providências. Belo Horizonte, 2022
5	CEFET-MG. Resolução CEPE-024/2008. Estabelece normas e diretrizes para os cursos superiores de graduação do CEFET-MG e dá outras providências. Belo Horizonte, 2008



PLANO DE ENSINO Nº 2149/2025 - CECOMTM (11.51.22)

(Nº do Protocolo: NÃO PROTOCOLADO)

(Assinado digitalmente em 19/10/2025 11:43)

ELDER DE OLIVEIRA RODRIGUES
PROFESSOR ENS BASICO TECN TECNOLOGICO
DECOMTM (11.63.11)
Matrícula: ###942#5

(Assinado digitalmente em 18/10/2025 20:27)

RODRIGO GAIBA DE OLIVEIRA
COORDENADOR - TITULAR
CECOMTM (11.51.22)
Matrícula: ###924#3

Visualize o documento original em <https://sig.cefetmg.br/documentos/> informando seu número: **2149**, ano: **2025**,
tipo: **PLANO DE ENSINO**, data de emissão: **18/10/2025** e o código de verificação: **a105c58017**