

### Quadro 8 – Apresentação de disciplinas.

<b>Disciplina:</b> Introdução à Engenharia de Computação					
<b>Eixo:</b> Fundamentos de Engenharia de Computação		<b>Período:</b> 1º	<b>Característica:</b> Não equalizada e existente.		
<b>Competências / Habilidades:</b> C01, C02, C04, C08, C10, C11					
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>			
<b>HORAS-AULA</b>		<b>ÁREA DE FORMAÇÃO DCN</b>			
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	<b>HORAS</b>		
30	---	30	25h		
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>			
Ementa: Escopo acadêmico e profissional da Engenharia de Computação. Papel e perfil do engenheiro de computação. Aspectos curriculares do curso de Engenharia de Computação. Palestras e oficinas com desenvolvimento de relatórios de pesquisas do curso. Introdução à experimentação e ao desenvolvimento de protótipos e projetos na Engenharia de Computação.					

<b>Disciplina:</b> Fundamentos de Programação I					
<b>Eixo:</b> Fundamentos de Engenharia de Computação		<b>Período:</b> 1º	<b>Característica:</b> Não equalizada e criada para o curso.		
<b>Competências / Habilidades:</b> C06, C08, C09					
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>			
<b>HORAS-AULA</b>		<b>ÁREA DE FORMAÇÃO DCN</b>			
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	<b>HORAS</b>		
30	---	30	25h		
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>			
Lab. de Fundamentos de Programação de Computadores I					
Ementa: Introdução à lógica. Álgebra e funções booleanas. Algoritmos estruturados: tipos de dados e variáveis, operadores aritméticos e expressões aritméticas. Operadores lógicos e expressões lógicas. Estruturas de controle de fluxo: sequencial, seleção e repetição. Entrada e saída de dados.					

<b>Disciplina:</b> Laboratório de Fundamentos de Programação I					
<b>Eixo:</b> Fundamentos de Engenharia de Computação		<b>Período:</b> 1º	<b>Característica:</b> Não equalizada e criada para o curso.		
<b>Competências / Habilidades:</b> C03, C04					
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>			
<b>HORAS-AULA</b>		<b>ÁREA DE FORMAÇÃO DCN</b>			
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	<b>HORAS</b>		
---	30	30	25h		
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>			
Fundamentos de Programação de Computadores I					
Ementa: Práticas em laboratório dos temas e tópicos abordados na disciplina de Fundamentos de Programação I.					

<b>Disciplina:</b> Cálculo com Funções de uma Variável Real		
<b>Eixo:</b> Exatas Aplicadas à Engenharia	<b>Período:</b> 1º	<b>Característica:</b> Equalizada e criada para o curso.
<b>Competências / Habilidades:</b> C04, C06, C10, C13		
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b> Teórica Obrigatória
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	
90	---	90
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>
Ementa: Funções reais: polinomiais, modulares, exponenciais, logarítmicas, trigonométricas e trigonométricas inversas. Limites e continuidade. Derivadas: conceito, regras de derivação e diferenciais. Aplicações de derivadas: taxas relacionadas, esboço de gráficos e otimização. Primitivas elementares.		

<b>Disciplina:</b> Filosofia da Tecnologia		
<b>Eixo:</b> Humanidades e Ciências Sociais Aplicadas	<b>Período:</b> 1º	<b>Característica:</b> Equalizada e criada para o curso.
<b>Competências / Habilidades:</b> C01, C04, C08, C10		
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b> Teórica Obrigatória
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	
30	---	30
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>
Ementa: Estudo dos fundamentos filosóficos necessários à compreensão da tecnologia, tratando de questões ontológicas, epistemológicas, estéticas, éticas e políticas, abordando: a distinção entre o natural e o artificial, o lugar ocupado pela produção técnica/tecnológica entre as áreas do conhecimento, o domínio humano da natureza por meio dos saberes técnicos e científicos e suas consequências, a relação da tecnologia com o trabalho, compreendido como atividade humana fundamental para produção dos meios de vida, a subordinação dos desenvolvimentos tecnológicos ao modo de produção capitalista, a crítica à modernidade e à tecno ciência.		

<b>Disciplina:</b> Circuitos Elétricos e Eletrônica		
<b>Eixo:</b> Sistemas Embarcados	<b>Período:</b> 1º	<b>Característica:</b> Não equalizada e Existente.
<b>Competências / Habilidades:</b> C04, C05, C07, C11		
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b> Teórica Obrigatória
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	
30	---	30
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>
Ementa: Conceitos e medição de grandezas elétricas. Condutores e isolantes. Características dos resistores, capacitores e indutores e suas associações série e paralelo. Conceitos e prática de medição e utilização de instrumentos (equipamentos de bancada). Lei de Ohm e Leis de Kirchhoff. Teoria de circuitos, Teorema da superposição, Thévenin e Norton. Análise de circuitos CC por correntes de malhas e tensões de nós. Materiais semicondutores. Diodos e sua aplicação como retificadores. Reguladores de tensão. Polarização do transistor bipolar como chave.		

<b>Disciplina:</b> Laboratório de Circuitos Elétricos e Eletrônica		
<b>Eixo:</b> Sistemas Embarcados	<b>Período:</b> 1º	<b>Característica:</b> Não equalizada e existente.
<b>Competências / Habilidades:</b> C04, C05, C07, C11		
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>
<b>HORAS-AULA</b>		<b>Prática Obrigatória</b>
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	
---	30	30
<b>HORAS</b>		25h
<b>PRERREQUISITOS</b>		
<b>CORREQUISITOS</b>		
Circuitos Elétricos e Eletrônica		
Ementa: Práticas em laboratório dos temas e tópicos abordados na disciplina de Circuitos Elétricos e Eletrônica.		

<b>Disciplina:</b> Metodologia Científica		
<b>Eixo:</b> Práticas Profissionais e Integração Curricular	<b>Período:</b> 1º	<b>Característica:</b> Equalizada e existente.
<b>Competências / Habilidades:</b> C01, C02, C03, C08, C10		
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>
<b>HORAS-AULA</b>		<b>Teórica Obrigatória</b>
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	
30	---	30
<b>HORAS</b>		25h
<b>PRERREQUISITOS</b>		
<b>CORREQUISITOS</b>		
Ementa: Fundamentos da metodologia científica. Epistemologia das ciências: senso comum e ciência, tipos de conhecimento, método científico. Pesquisa em ciência e tecnologia. Tipos e métodos de pesquisa. A produção da pesquisa científica. Aspectos técnicos da redação. Normas para elaboração de trabalhos acadêmicos e científicos e normas ABNT.		

<b>Disciplina:</b> Inglês Instrumental I		
<b>Eixo:</b> Humanidades e Ciências Sociais Aplicadas	<b>Período:</b> 1º	<b>Característica:</b> Equalizada e criada para o curso.
<b>Competências / Habilidades:</b> C01, C04, C08		
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>
<b>HORAS-AULA</b>		<b>Teórica Optativa</b>
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	
30	---	30
<b>HORAS</b>		25h
<b>PRERREQUISITOS</b>		
<b>CORREQUISITOS</b>		
Ementa: Compreensão e produção escrita de textos em língua inglesa de gêneros textuais variados, com foco nos gêneros acadêmicos, científicos e profissionais. Reconhecimento das características dos gêneros textuais. Desenvolvimento de habilidades de leitura (competências e conhecimentos) através da aplicação de estratégias. Produção e retextualização escrita de gêneros textuais.		

<b>Disciplina:</b> Libras I	<b>Eixo:</b> Humanidades e Ciências Sociais Aplicadas	<b>Período:</b> 1º	<b>Característica:</b> Equalizada e criada para o curso.
<b>Competências / Habilidades:</b> C01, C04, C08			
<b>CARGA HORÁRIA</b>			<b>NATUREZA</b>
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	Teórica Optativa
30	---	30	25h
<b>PRERREQUISITOS</b>			<b>CORREQUISITOS</b>
Ementa: Língua Brasileira de Sinais. Libras e suas especificidades. História, cultura e identidade dos surdos. Parâmetros linguísticos. Sinais temáticos contextualizados com atividades e práticas de sinalização. Abordagens de comunicação inicial com os surdos.			

<b>Disciplina:</b> Fundamentos de Programação II		
<b>Eixo:</b> Fundamentos de Engenharia de Computação	<b>Período:</b> 2º	<b>Característica:</b> Não equalizada e criada para o curso.
<b>Competências / Habilidades:</b> C06, C08, C09		
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>
<b>HORAS-AULA</b>		<b>ÁREA DE FORMAÇÃO DCN</b>
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	
30	---	<b>HORAS</b>
30	30	25h
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>
Fundamentos de Programação I Lab. de Fundamentos de Programação I		Lab. de Fundamentos de Programação de Computadores II
Ementa: Estruturas de dados unidimensionais e multidimensionais, estruturas de dados homogêneas e heterogêneas. Modularização, passagem de parâmetro para funções por valor e referência. Organização e manipulação de arquivos. Tipificação e tratamento de exceção. Ferramentas para debug.		

<b>Disciplina:</b> Laboratório de Fundamentos de Programação II		
<b>Eixo:</b> Fundamentos de Engenharia de Computação	<b>Período:</b> 2º	<b>Característica:</b> Não equalizada e criada para o curso.
<b>Competências / Habilidades:</b> C03, C04		
<b>CARGA HORÁRIA</b>		
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	
---	30	30
25h		
<b>PRERREQUISITOS</b>		
Fundamentos de Programação I Lab. de Fundamentos de Programação I		
Fundamentos de Programação de Computadores II		
Ementa: Práticas em laboratório dos temas e tópicos abordados na disciplina Fundamentos de Programação II.		

<b>Disciplina:</b> Matemática Discreta			
<b>Eixo:</b> Fundamentos de Engenharia de Computação		<b>Período:</b> 2º	<b>Característica:</b> Não equalizada e existente.
<b>Competências / Habilidades:</b> C04, C06, C10, C13			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>	<b>ÁREA DE FORMAÇÃO DCN</b>
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	Teórica Obrigatória
60	---	60	50h
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
Ementa: Lógica e proposições quantificadas. Métodos de prova: prova direta, prova por contraexemplo e indução matemática. Teoria dos conjuntos. Funções. Relações e análise combinatória.			

<b>Disciplina:</b> Geometria Analítica e Álgebra Linear			
<b>Eixo:</b> Exatas Aplicadas à Engenharia		<b>Período:</b> 2º	<b>Característica:</b> Equalizada e criada para o curso.
<b>Competências / Habilidades:</b> C04, C06, C10, C13			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>	<b>ÁREA DE FORMAÇÃO DCN</b>
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	Teórica Obrigatória
60	---	60	50h
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
Ementa: Matrizes, sistemas de equações lineares e determinantes. Álgebra vetorial. Retas e planos. Espaços vetoriais em R2 e R3. Autovalores e autovetores de matrizes. Diagonalização de matrizes. Cônicas.			

<b>Disciplina:</b> Integração e Séries					
<b>Eixo:</b> Exatas Aplicadas à Engenharia		<b>Período:</b> 2º	<b>Característica:</b> Equalizada e criada para o curso.		
<b>Competências / Habilidades:</b> C04, C06, C10, C13					
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>	<b>ÁREA DE FORMAÇÃO DCN</b>		
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>			
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	Teórica Obrigatória		
60	---	60	50h		
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>			
Cálculo com Funções de uma Variável Real					
Ementa: Integrais definidas: conceito, Teorema Fundamental do Cálculo e aplicações. Integrais indefinidas: conceito e métodos de integração. Integrais impróprias. Sequências e séries numéricas. Séries de potências, séries de Taylor e aplicações.					

<b>Disciplina:</b> Banco de Dados I					
<b>Eixo:</b> Engenharia de Software		<b>Período:</b> 2º	<b>Característica:</b> Não equalizada e criada para o curso.		
<b>Competências / Habilidades:</b> C02, C03, C04, C06, C07, C09, C10, C11, C12, C13, C14					
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>	<b>ÁREA DE FORMAÇÃO DCN</b>		
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>			
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	Teórica Obrigatória		
30	---	30	25h		
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>			
Ementa: Conceitos básicos de banco de dados. Arquitetura de um Sistema de Gerenciamento de Banco de Dados (SGBD). Fases de um projeto de banco de dados relacional. Modelagem de dados. Modelo de dado relacional.					

<b>Disciplina:</b> Sistemas Digitais para Computação			
<b>Eixo:</b> Sistemas Embarcados		<b>Período:</b> 2º	<b>Característica:</b> Não equalizada e existente.
<b>Competências / Habilidades:</b> C02, C03, C04, C06, C07, C09			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>	<b>ÁREA DE FORMAÇÃO DCN</b>
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	Teórica Obrigatória
30	---	30	25h
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
Circuitos Elétricos e Eletrônica Lab. de Circuitos Elétricos e Eletrônica		Lab. de Sistemas Digitais para Computação	
Ementa: Sistemas de numeração, conversões entre bases numéricas, sinal analógico e sinal digital. Portas lógicas. Lógica combinacional, Álgebra de Boole, técnicas de minimização, circuitos combinacionais (decodificador, codificador, multiplexador e demultiplexador), circuitos aritméticos, flip-flop (RS, JK, D e T), contadores assíncronos e contadores síncronos, registradores de memória, registradores de deslocamento. Famílias lógicas e circuitos integrados. Introdução à Linguagem de Descrição de Hardware (HDL).			

<b>Disciplina:</b> Laboratório de Sistemas Digitais para Computação			
<b>Eixo:</b> Sistemas Embarcados		<b>Período:</b> 2º	<b>Característica:</b> Não equalizada e existente.
<b>Competências / Habilidades:</b> C02, C03, C04, C06, C07, C09			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>	<b>ÁREA DE FORMAÇÃO DCN</b>
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	Prática Obrigatória
---	30	30	25h
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
Circuitos Elétricos e Eletrônica Lab. de Circuitos Elétricos e Eletrônica		Sistemas Digitais para Computação	
Ementa: Práticas em laboratório dos temas e tópicos abordados na disciplina Sistemas Digitais para Computação.			

<b>Disciplina:</b> Redes de Computadores I					
<b>Eixo:</b> Sistemas Embarcados		<b>Período:</b> 2º	<b>Característica:</b> Não equalizada e já existente no curso.		
<b>Competências / Habilidades:</b> C02, C03, C06, C07, C11, C13					
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>			
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>			
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	Teórica Obrigatória		
30	---	30	25h		
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>			
Ementa: Introdução aos conceitos de sistema de comunicação de dados: modelos de referência de rede, protocolos, serviços, topologias. Camada física: bases teóricas da comunicação, meios de transmissão guiados e não guiados e introdução ao projeto estruturado. Camada de enlace: projeto da camada de enlace, comutação de pacotes ( <i>switching</i> ), detecção e correção de erros, protocolos. Subcamada de acesso ao meio.					

<b>Disciplina:</b> Química Básica					
<b>Eixo:</b> Exatas Aplicadas à Engenharia		<b>Período:</b> 2º	<b>Característica:</b> Equalizada e criada para o curso.		
<b>Competências / Habilidades:</b> C02, C05					
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>			
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>			
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	Teórica Optativa		
30	---	30	25h		
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>			
Lab. de Química Básica					
Ementa: Estrutura atômica. Propriedades periódicas dos elementos. Ligações químicas. Reações químicas. Cálculos estequiométricos. Soluções. Interações intermoleculares.					

<b>Disciplina:</b> Laboratório de Química Básica					
<b>Eixo:</b> Exatas Aplicadas à Engenharia		<b>Período:</b> 2º	<b>Característica:</b> Equalizada e criada para o curso.		
<b>Competências / Habilidades:</b> C02, C05					
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>			
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>			
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	Prática Optativa		
---	30	30	25h		
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>			
Química Básica					
Ementa: Organização e funcionamento de um laboratório. Normas e procedimentos de segurança, incluindo primeiros socorros. Técnicas básicas de laboratório, manuseio de vidrarias e equipamentos de uso comum. Avaliação de resultados experimentais. Propriedades físico-químicas dos compostos. Soluções. Reações Químicas. Eletroquímica e Corrosão.					

<b>Disciplina:</b> Leitura e Produção de Textos Acadêmicos								
<b>Eixo:</b> Humanidades e Ciências Sociais Aplicadas			<b>Período:</b> 2º		<b>Característica:</b> Equalizada e criada para o curso.			
<b>Competências / Habilidades:</b> C01, C04, C08								
<b>CARGA HORÁRIA</b>			<b>NATUREZA</b>		<b>ÁREA DE FORMAÇÃO DCN</b>			
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	Teórica Optativa		Complementar			
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	30	---	30			
25h								
<b>PRERREQUISITOS</b>			<b>CORREQUISITOS</b>					
Ementa: Estratégias de leitura. O texto e suas condições de produção. O texto, os elementos de textualidade e os processos argumentativos. Produção e recepção de textos técnicos e científicos, tais como: esquema, resumo, resenha, fichamento, relatório, artigo, entre outros que circulam na esfera de atividade social em que atuará o profissional do curso. Autoria e autonomia na produção textual. Reflexão sobre o plágio. O gerenciamento de vozes e o trabalho com citações.								

<b>Disciplina:</b> Programação Web								
<b>Eixo:</b> Engenharia de Software			<b>Período:</b> 2º		<b>Característica:</b> Não equalizada e existente.			
<b>Competências / Habilidades:</b> C02, C03, C06, C07, C09, C10, C11, C12, C13, C14								
<b>CARGA HORÁRIA</b>			<b>NATUREZA</b>		<b>ÁREA DE FORMAÇÃO DCN</b>			
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	Prática Optativa		Profissionalizante			
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	---	30	30			
25h			<b>CORREQUISITOS</b>					
Ementa: Introdução aos conceitos e serviços da internet. Usabilidade e segurança em Websites. Princípios de linguagem de marcação, folhas de estilo e linguagem de programação para Web. Criação de Websites com layout e design responsivo. Novas tecnologias para construção de Websites.								

<b>Disciplina:</b> Arquitetura e Organização de Computadores I					
<b>Eixo:</b> Fundamentos de Engenharia de Computação			<b>Período:</b> 3º		<b>Característica:</b> Não equalizada e existente.
<b>Competências / Habilidades:</b> C03, C04, C06, C08, C09					
<b>CARGA HORÁRIA</b>			<b>NATUREZA</b>		<b>ÁREA DE FORMAÇÃO DCN</b>
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	Teórica Obrigatória		Básica
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	60	---	60
50h			<b>CORREQUISITOS</b>		
Sistemas Digitais para Computadores			Lab. de Arquitetura e Organização de Comp. I		
Lab. de Sistemas Digitais para Computadores					
Ementa: Histórico dos computadores digitais. Níveis de abstração. Blocos funcionais de uma microarquitetura: processador, ALU, memória primária, unidade de controle e demais componentes em nível de abstração RTL. A equação clássica de desempenho de CPU. A relação entre frequência de <i>clock</i> e consumo de potência. Arquitetura de conjunto de instruções.					

<b>Disciplina:</b> Laboratório de Arquitetura e Organização de Computadores I			
<b>Eixo:</b> Fundamentos de Engenharia de Computação	<b>Período:</b> 3º	<b>Característica:</b> Não equalizada e existente.	
<b>Competências / Habilidades:</b> C04, C06, C07, C09			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>ÁREA DE FORMAÇÃO DCN</b>	
<b>HORAS-AULA</b>			
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	<b>HORAS</b>
---	30	30	25h
<b>PRERREQUISITOS</b>			
Sistemas Digitais para Computadores Lab. de Sistemas Digitais para Computadores		Arquitetura e Organização de Computadores I	
Ementa: Práticas em laboratório dos temas e tópicos abordados na disciplina Arquitetura e Organização de Computadores I.			

<b>Disciplina:</b> Programação Orientada a Objetos			
<b>Eixo:</b> Fundamentos de Engenharia de Computação	<b>Período:</b> 3º	<b>Característica:</b> Não equalizada e criada para o curso.	
<b>Competências / Habilidades:</b> C04, C06, C10, C13			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>ÁREA DE FORMAÇÃO DCN</b>	
<b>HORAS-AULA</b>			
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	<b>HORAS</b>
30	---	30	25h
<b>PRERREQUISITOS</b>			
Fundamentos de Programação de Computadores II Lab. de Fundamentos de Programação de Computadores II		Lab. de Programação Orientada a Objetos	
Ementa: Introdução aos conceitos fundamentais de programação orientada a objetos, como tipos abstratos de dados, classes, objetos, interfaces, métodos, visibilidade, encapsulamento, herança e polimorfismo. Conhecimento dos membros que tipicamente compõem as classes: construtores, destrutores, variáveis e métodos. Entendimento e aplicação dos conceitos de orientação a objetos em linguagens de programação que suportem tal paradigma. Desenvolvimento de sistemas usando programação orientada a objetos.			

<b>Disciplina:</b> Laboratório de Programação Orientada a Objetos			
<b>Eixo:</b> Fundamentos de Engenharia de Computação	<b>Período:</b> 3º	<b>Característica:</b> Não equalizada e criada para o curso.	
<b>Competências / Habilidades:</b> C03, C04, C06, C07, C09			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>ÁREA DE FORMAÇÃO DCN</b>	
<b>HORAS-AULA</b>			
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	<b>HORAS</b>
---	30	30	25h
<b>PRERREQUISITOS</b>			
Fundamentos de Programação de Computadores II Lab. de Fundamentos de Programação de Computadores II		Programação Orientada a Objetos	
Ementa: Práticas em laboratório dos temas e tópicos abordados na disciplina Programação Orientada a Objetos, utilizando uma linguagem de programação.			

<b>Disciplina:</b> Cálculo com Funções de Várias Variáveis I			
<b>Eixo:</b> Exatas Aplicadas à Engenharia	<b>Período:</b> 3º	<b>Característica:</b> Equalizada e criada para o curso.	
<b>Competências / Habilidades:</b> C04, C06, C10, C13			
<b>CARGA HORÁRIA</b>	<b>NATUREZA</b>	<b>ÁREA DE FORMAÇÃO DCN</b>	
<b>HORAS-AULA</b>			
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	<b>HORAS</b>
60	---	60	50h
<b>PRERREQUISITOS</b>			
Cálculo com Funções de uma Variável Real Geometria Analítica e Álgebra Linear			
Ementa: Coordenadas polares. Superfícies quádricas. Funções reais de várias variáveis: limites, continuidade, gráficos, curvas e superfícies de níveis. Derivadas parciais: conceito, cálculo aplicações. Introdução aos Números Complexos e Fórmula de Euler.			

<b>Disciplina:</b> Fundamentos de Mecânica			
<b>Eixo:</b> Exatas Aplicadas à Engenharia	<b>Período:</b> 3º	<b>Característica:</b> Equalizada e criada para o curso.	
<b>Competências / Habilidades:</b> C04, C05, C06, C10, C13			
<b>CARGA HORÁRIA</b>	<b>NATUREZA</b>	<b>ÁREA DE FORMAÇÃO DCN</b>	
<b>HORAS-AULA</b>			
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	<b>HORAS</b>
60	---	60	50h
<b>PRERREQUISITOS</b>			
Cálculo com Funções de uma Variável Real Geometria Analítica e Álgebra Linear			
Ementa: Cinemática em uma dimensão e no espaço. Princípios da dinâmica. Aplicações das leis de Newton. Trabalho e energia mecânica. Conservação da energia. Momento linear e conservação do momento linear. Momento angular e conservação do momento angular. Dinâmica dos corpos rígidos. Equilíbrio e Elasticidade.			

<b>Disciplina:</b> Banco de Dados II			
<b>Eixo:</b> Engenharia de Software	<b>Período:</b> 3º	<b>Característica:</b> Não equalizada e criada para o curso.	
<b>Competências / Habilidades:</b> C02, C03, C04, C06, C07, C09, C10, C11, C12, C13, C14			
<b>CARGA HORÁRIA</b>	<b>NATUREZA</b>	<b>ÁREA DE FORMAÇÃO DCN</b>	
<b>HORAS-AULA</b>			
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	<b>HORAS</b>
30	---	30	25h
<b>PRERREQUISITOS</b>			
Banco de Dados I			
Lab. de Banco de Dados II			
Ementa: Projeto de banco de dados relacional. Linguagens de definição, manipulação, consulta, transação e controle de dados. Visões. Índices. Técnicas de programação em banco de dados. Tecnologias emergentes.			

<b>Disciplina:</b> Laboratório de Banco de Dados II			
<b>Eixo:</b> Engenharia de Software	<b>Período:</b> 3º	<b>Característica:</b> Não equalizada e existente.	
<b>Competências / Habilidades:</b> C02, C03, C04, C06, C07, C09, C10, C11, C12, C13, C14			
<b>CARGA HORÁRIA</b>	<b>NATUREZA</b>	<b>ÁREA DE FORMAÇÃO DCN</b>	
<b>HORAS-AULA</b>			
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	<b>HORAS</b>
---	30	30	25h
<b>PRERREQUISITOS</b>			
Banco de Dados I	<b>CORREQUISITOS</b>		
Banco de Dados II			
Ementa: Práticas em laboratório dos temas e tópicos abordados na disciplina Banco de Dados II, utilizando um Sistema de Gerenciamento de Banco de Dados.			

<b>Disciplina:</b> Redes de Computadores II		
<b>Eixo:</b> Sistemas Embarcados	<b>Período:</b> 3º	<b>Característica:</b> Não equalizada e existente no curso.
<b>Competências / Habilidades:</b> C02, C03, C06, C07, C11, C13		
<b>CARGA HORÁRIA</b>	<b>NATUREZA</b>	<b>ÁREA DE FORMAÇÃO DCN</b>
<b>HORAS-AULA</b>		
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TEORIA</b>
30	---	30
25h		
<b>PRERREQUISITOS</b>		
	<b>CORREQUISITOS</b>	
	Lab. de Redes de Computadores II	
Ementa: Camada de rede: endereçamento IP, roteamento estático e dinâmico e protocolos. Camada de transporte: TCP, UDP. Protocolos de aplicação da família TCP/IP: funcionalidades básicas e operação dos protocolos, sistema de nomes, configuração dinâmica de hosts, correio eletrônico, transferência de arquivos, emulação de terminais, suporte a aplicações <i>World Wide Web</i> .		

<b>Disciplina:</b> Laboratório de Redes de Computadores II		
<b>Eixo:</b> Sistemas Embarcados	<b>Período:</b> 3º	<b>Característica:</b> Não equalizada e existente no curso.
<b>Competências / Habilidades:</b> C02, C03, C06, C07, C11, C13		
<b>CARGA HORÁRIA</b>	<b>NATUREZA</b>	<b>ÁREA DE FORMAÇÃO DCN</b>
<b>HORAS-AULA</b>		
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TEORIA</b>
---	30	30
25h		
<b>PRERREQUISITOS</b>		
	<b>CORREQUISITOS</b>	
	Redes de Computadores II	
Ementa: Práticas em laboratório dos temas e tópicos abordados na disciplina Redes de Computadores II: sistema de cabeamento, protocolos das camadas de rede e aplicação. Implementação e administração de ambiente cliente/servidor. Implementação e administração de servidor de nomes de domínio. Implementação e administração de serviço de configuração dinâmica de hosts. Implementação e administração de servidor de serviços de <i>World Wide Web</i> .		

<b>Disciplina:</b> Álgebra Linear			
<b>Eixo:</b> Exatas Aplicadas à Engenharia		<b>Período:</b> 3º	<b>Característica:</b> Equalizada e criada para o curso.
<b>Competências / Habilidades:</b> C04, C06, C10, C13			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>	
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	Teórica Optativa
60	---	60	50h
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
Geometria Analítica e Álgebra Linear			
Ementa: Espaços vetoriais, subespaços, base, dimensão. Transformações lineares e matriz de uma transformação Linear. Teorema do Núcleo e da Imagem. Autovalores e Autovetores. Produto interno. Ortonormalização. Diagonalização de operadores, Teorema de Cayley-Hamilton e Teorema Espectral. Formas quadráticas. Aplicações.			

<b>Disciplina:</b> Introdução à Economia			
<b>Eixo:</b> Humanidades e Ciências Sociais Aplicadas		<b>Período:</b> 3º	<b>Característica:</b> Equalizada e criada para o curso.
<b>Competências / Habilidades:</b> C04, C06, C10, C13			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>	
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	Teórica Optativa
30	---	30	25h
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
Ementa: Microeconomia: oferta e demanda, elasticidade. Teoria do consumidor: teoria da utilidade, preferências, tipos de utilidade, escolha ótima, derivação da curva de demanda. Teoria da produção: função de produção, produtividade marginal decrescente, rendimentos de escala, custos, escolha ótima da firma. Estruturas de mercado. Falhas de mercado. Macroeconomia: agregados macroeconômicos, fluxo circular da renda. Balanço de pagamentos. Câmbio. Moeda, política monetária, inflação. Política fiscal, modelo keynesiano simples, curva de Laffer.			

<b>Disciplina:</b> Algoritmos e Estruturas de Dados I			
<b>Eixo:</b> Fundamentos de Engenharia de Computação		<b>Período:</b> 4º	<b>Característica:</b> Não equalizada e existente.
<b>Competências / Habilidades:</b> C06, C08, C09			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>	
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	Teórica Obrigatória
60	---	60	50h
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
Fundamentos de Programação II Lab. de Fundamentos de Programação II		Lab. de Algoritmos e Estruturas de Dados I	
Ementa: Computabilidade, introdução à avaliação da complexidade de algoritmos. Técnicas de projeto e análise de algoritmo. Estruturas de dados lineares: listas, pilhas, filas. Algoritmos para manipulação e ordenação de estruturas de dados lineares: busca, inserção, eliminação, percurso e ordenação. Alocação dinâmica de memória. Encadeamento em listas e em tabelas. Tabelas de dispersão.			

<b>Disciplina:</b> Laboratório de Algoritmos e Estruturas de Dados I			
<b>Eixo:</b> Fundamentos de Engenharia de Computação		<b>Período:</b> 4º	<b>Característica:</b> Não equalizada e existente.
<b>Competências / Habilidades:</b> C03, C04, C06, C08, C09			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>	<b>ÁREA DE FORMAÇÃO DCN</b>
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	Prática Obrigatória Profissionalizante
---	30	30	
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
Fundamentos de Programação II Lab. de Fundamentos de Programação II		Algoritmos e Estruturas de Dados I	
Ementa: Práticas em laboratório dos temas e tópicos abordados na disciplina Algoritmos e Estrutura de Dados I, com ênfase na criação e manipulação de estruturas de dados lineares, utilizando uma linguagem de programação orientada a objetos.			

<b>Disciplina:</b> Arquitetura e Organização de Computadores II			
<b>Eixo:</b> Fundamentos de Engenharia de Computação		<b>Período:</b> 4º	<b>Característica:</b> Não equalizada e existente.
<b>Competências / Habilidades:</b> C03, C04			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>	<b>ÁREA DE FORMAÇÃO DCN</b>
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	Teórica Obrigatória Profissionalizante
30	---	30	
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
Arquitetura e Organização de Computadores I Lab. de Arquitetura e Organização de Computadores I		Lab. de Arquitetura e Organização de Computadores II	
Ementa: Pipeline escalar e superscalar. Hierarquia de memória: memória cache L1, L2 e L3, memória principal e memória virtual. Entrada/Saída. Microprogramação e arquiteturas microprogramadas. Arquiteturas CISC e RISC. Arquitetura de conjunto de instruções CISC.			

<b>Disciplina:</b> Laboratório de Arquitetura e Organização de Computadores II			
<b>Eixo:</b> Fundamentos de Engenharia de Computação		<b>Período:</b> 4º	<b>Característica:</b> Não equalizada e existente.
<b>Competências / Habilidades:</b> C04, C06, C10, C13			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>	<b>ÁREA DE FORMAÇÃO DCN</b>
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	Prática Obrigatória Profissionalizante
---	30	30	
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
Arquitetura e Organização de Computadores I Lab. de Arquitetura e Organização de Computadores I		Arquitetura e Organização de Computadores II	
Ementa: Práticas em laboratório dos temas e tópicos abordados na disciplina Arquitetura e Organização de Computadores II.			

<b>Disciplina:</b> Cálculo com Funções de Várias Variáveis II			
<b>Eixo:</b> Exatas Aplicadas à Engenharia		<b>Período:</b> 4º	<b>Característica:</b> Equalizada e criada para o curso.
<b>Competências / Habilidades:</b> C04, C06, C10, C13			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>	
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	Teórica Obrigatória
60	---	60	50h
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
Integração e Séries Cálculo com Funções de Várias Variáveis I			
Ementa: Integrais duplas: conceito, cálculo, mudanças de coordenadas cartesianas para polares e aplicações. Integrais triplas: conceito, cálculo, mudanças de coordenadas cartesianas para cilíndricas e esféricas, e aplicações. Comprimento de arco de curva parametrizada. Campos vetoriais, campo gradiente, Rotacional e Divergente. Integrais curvilíneas e de superfície. Teoremas integrais: Green, Gauss e Stokes.			

<b>Disciplina:</b> Fundamentos de Oscilações, Fluidos e Termodinâmica (OFT)			
<b>Eixo:</b> Exatas Aplicadas à Engenharia		<b>Período:</b> 4º	<b>Característica:</b> Equalizada e criada para o curso.
<b>Competências / Habilidades:</b> C04, C05, C06, C10, C13			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>	
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	Teórica Obrigatória
60	---	60	50h
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
Fundamentos de Mecânica		Equações Diferenciais Ordinárias Física Experimental – MOFT	
Ementa: Estática e dinâmica dos fluidos. Movimento periódico. Ondas Mecânicas. Som e Audição. Temperatura. Calor. 1ª e 2ª leis da termodinâmica. Propriedade dos gases. Teoria cinética dos gases. Transferência de calor e massa.			

<b>Disciplina:</b> Física Experimental – Mecânica, Oscilações, Fluidos e Termodinâmica (MOFT)			
<b>Eixo:</b> Exatas Aplicadas à Engenharia		<b>Período:</b> 4º	<b>Característica:</b> Equalizada e criada para o curso.
<b>Competências / Habilidades:</b> C04, C05, C06, C10, C13			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>	
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	Prática Obrigatória
---	30	30	25h
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
Fundamentos de Mecânica		Fundamentos de OFT	
Ementa: Práticas em laboratório de temas e tópicos abordados nas disciplinas de Física, mais especificamente, experimentos nas áreas de Mecânica, Termodinâmica, Oscilações, Ondas e Ótica.			

<b>Disciplina:</b> Equações Diferenciais Ordinárias			
<b>Eixo:</b> Exatas Aplicadas à Engenharia		<b>Período:</b> 4º	<b>Característica:</b> Equalizada e criada para o curso.
<b>Competências / Habilidades:</b> C04, C06, C10, C13			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>	
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	Teórica Obrigatória
60	---	60	50h
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
Integração e Séries Cálculo com Funções de Várias Variáveis I			
Ementa: Equações diferenciais ordinárias de primeira ordem: resolução e aplicações. Equações diferenciais ordinárias de segunda ordem: resolução e aplicações. Equações diferenciais ordinárias de ordem superior. Sistemas de equações diferenciais. Transformada de Laplace e sua aplicação em equações diferenciais.			

<b>Disciplina:</b> Modelagem de Sistemas			
<b>Eixo:</b> Engenharia de Software		<b>Período:</b> 4º	<b>Característica:</b> Não equalizada e Existente.
<b>Competências / Habilidades:</b> C02, C03, C04, C06, C07, C09, C10, C11, C12, C13, C14			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>	
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	Teórica Obrigatória
30	---	30	25h
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
Banco de Dados I		Lab. de Modelagem de Sistemas	
Ementa: Introdução à Engenharia de Requisitos. Levantamento, análise, especificação e validação de requisitos de software. Tipos de requisitos. Gerenciamento de requisitos. Linguagem e ferramentas de modelagem. Modelagem de contexto, de interação, estrutural e comportamental. Tendências atuais em relação às técnicas e tecnologias em modelagem e projetos de sistemas. Desenvolvimento de projeto prático.			

<b>Disciplina:</b> Laboratório de Modelagem de Sistemas			
<b>Eixo:</b> Engenharia de Software		<b>Período:</b> 4º	<b>Característica:</b> Não equalizada e existente.
<b>Competências / Habilidades:</b> C02, C03, C04, C06, C07, C09, C10, C11, C12, C13, C14			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>	
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	Prática Obrigatória
---	30	30	25h
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
Banco de Dados I		Modelagem de Sistemas	
Ementa: Práticas em laboratório dos temas e tópicos abordados na disciplina Modelagem de Sistemas, utilizando ferramentas e linguagem de modelagem.			

<b>Disciplina:</b> Banco de Dados III			
<b>Eixo:</b> Engenharia de Software		<b>Período:</b> 4º	<b>Característica:</b> Não equalizada e criada para o curso.
<b>Competências / Habilidades:</b> C02, C03, C06, C07, C09, C10, C11, C12, C13, C14			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>	<b>ÁREA DE FORMAÇÃO DCN</b>
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	Teórico-prática Optativa
30	30	60	50h
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
Banco de Dados II			
Ementa: Introdução aos conceitos fundamentais. Estrutura e características de um <i>Data Warehouse</i> . Modelagem Dimensional. Banco de Dados Multidimensionais. Exploração e criação de <i>dashboards</i> para visualização e análise de dados. Tecnologias emergentes e ferramentas para implementação e gestão de <i>Data Warehouse</i> . Desenvolvimento de projeto prático.			

<b>Disciplina:</b> Instrumentação			
<b>Eixo:</b> Sistemas Embarcados		<b>Período:</b> 4º	<b>Característica:</b> Não equalizada e existente.
<b>Competências / Habilidades:</b> C05, C06, C08, C09			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>	<b>ÁREA DE FORMAÇÃO DCN</b>
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	Teórica Optativa
30	---	30	50h
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
Fundamentos de Mecânica		Lab. de Instrumentação	
Ementa: Instrumentação: histórico, terminologia e simbologia de instrumentos. Aspectos normativos da instrumentação: norma ISA. Instrumentos analógicos e digitais de bancada: galvanômetros, multímetros, osciloscópio, capacitômetros. Sensores e transdutores: indutivos, capacitivos, resistivos, ópticos, ultrassom, de efeito hall. Medidores: nível, vazão, temperatura, pressão, posição, velocidade, aceleração, vibração, torque. Chaves de fim de curso. Atuadores: válvulas, pistões pneumáticos e hidráulicos, motores e servo-motores de passo. Controladores industriais. Estratégias de controle. Projeto de sistemas de instrumentação industrial.			

<b>Disciplina:</b> Laboratório de Instrumentação			
<b>Eixo:</b> Sistemas Embarcados		<b>Período:</b> 4º	<b>Característica:</b> Não equalizada e existente.
<b>Competências / Habilidades:</b> C05, C06, C08, C09			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>	<b>ÁREA DE FORMAÇÃO DCN</b>
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	Prática Optativa
---	30	30	25h
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
Fundamentos de Mecânica		Instrumentação	
Ementa: Práticas em laboratório dos temas e tópicos abordados na disciplina de Instrumentação, com ênfase no projeto, implementação e teste de diversos sistemas de instrumentação industrial, utilizando planta piloto de instrumentação industrial.			

<b>Disciplina:</b> Programação em Linguagem de Descrição de Hardware (HDL)			
<b>Eixo:</b> Sistemas Embarcados	<b>Período:</b> 4º	<b>Característica:</b> Não equalizada e existente.	
<b>Competências / Habilidades:</b> C06, C08, C09			
<b>CARGA HORÁRIA</b>	<b>NATUREZA</b>	<b>ÁREA DE FORMAÇÃO DCN</b>	
<b>HORAS-AULA</b>			
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	<b>HORAS</b>
30	30	60	50h
<b>PRERREQUISITOS</b>			
Sistemas Digitais para Computação Fundamentos de Programação II			
Ementa: Dispositivos de memória. Máquina de Estado Finito (Moore e Mealy). Tecnologia existente entre as famílias de circuitos integrados (Sistemas Digitais). Introdução aos dispositivos lógicos programáveis e suas diferenças. Ferramenta de software para simulação e síntese de circuitos aos dispositivos lógicos programáveis. Aspectos gerais de uma Linguagem de Descrição de Hardware (HDL): síntese de circuitos. Entidade de projeto. Descrição estrutural. Descrição por fluxo de dados. Descrição comportamental. Projeto e implementação.			

<b>Disciplina:</b> Redes de Computadores III			
<b>Eixo:</b> Sistemas Embarcados	<b>Período:</b> 4º	<b>Característica:</b> Não equalizada e existente no curso.	
<b>Competências / Habilidades:</b> C02, C03, C06, C07, C11, C13			
<b>CARGA HORÁRIA</b>	<b>NATUREZA</b>	<b>ÁREA DE FORMAÇÃO DCN</b>	
<b>HORAS-AULA</b>			
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TEORIA</b>	<b>HORAS</b>
60	---	60	50h
<b>PRERREQUISITOS</b>			
Redes de Computadores I Redes de Computadores II			
Ementa: Princípios de projeto estruturado de redes. Métodos e protocolos de acesso à mídia: CSMA/CD e CSMA/CA, xDSL, Ethernet, VLAN, ATM, Frame Relay, X.25, redes IEEE 802.11 e IEEE 802.15. Tecnologias de redes metropolitanas e de longo alcance. Sistemas públicos de telefonia fixa e celular. Projetos de endereçamento IPv4 e IPv6 com CIDR e NAT. Projeto de roteamento estático baseados em IPv4 e IPv6. Protocolos de aplicação para resolução de nomes, configuração dinâmica de hosts, serviços seguros e certificação digital.			

<b>Disciplina:</b> Sistemas Operacionais			
<b>Eixo:</b> Fundamentos de Engenharia de Computação	<b>Período:</b> 5º	<b>Característica:</b> Não equalizada e existente.	
<b>Competências / Habilidades:</b> C06, C08, C09			
<b>CARGA HORÁRIA</b>	<b>NATUREZA</b>	<b>ÁREA DE FORMAÇÃO DCN</b>	
<b>HORAS-AULA</b>			
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	<b>HORAS</b>
30	---	30	25h
<b>PRERREQUISITOS</b>			
Arquitetura e Organização de Computadores I Lab. de Arquitetura e Organização de Computadores I			
Lab. de Sistemas Operacionais			
Ementa: Introdução aos conceitos de sistemas operacionais. Processos sequenciais e concorrentes. Gerenciamento de memória primária e secundária. Gerenciamento do processador. Gerenciamento de dispositivos de entrada/saída. Sistemas de arquivos. Avaliação de alguns sistemas operacionais selecionados.			

<b>Disciplina:</b> Laboratório de Sistemas Operacionais			
<b>Eixo:</b> Fundamentos de Engenharia de Computação		<b>Período:</b> 5º	<b>Característica:</b> Não equalizada e existente.
<b>Competências / Habilidades:</b> C06, C08, C09			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>	
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	Prática Obrigatória
---	30	30	
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
Arquitetura e Organização de Computadores I Lab. de Arquitetura e Organização de Computadores I		Sistemas Operacionais	
Ementa: Práticas em laboratório dos temas e tópicos abordados na disciplina Sistemas Operacionais.			

<b>Disciplina:</b> Métodos Numéricos Computacionais			
<b>Eixo:</b> Fundamentos de Engenharia de Computação		<b>Período:</b> 5º	<b>Característica:</b> Equalizada e existente.
<b>Competências / Habilidades:</b> C03, C04			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>	
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	Teórico-prática Obrigatória
30	30	60	
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
Fundamentos de Programação de Computadores II Lab. de Fundamentos de Programação de Computadores II			
Ementa: Erros. Diferenças finitas. Métodos iterativos. Interpolação e aproximação de funções. Integração numérica. Resolução numérica de equações algébricas e transcendentais. Sistemas algébricos lineares. Resolução numérica de equações diferenciais ordinárias, utilização de softwares de análise numérica.			

<b>Disciplina:</b> Conceitos de Linguagens de Programação			
<b>Eixo:</b> Fundamentos de Engenharia de Computação		<b>Período:</b> 5º	<b>Característica:</b> Não equalizada e criada para o curso.
<b>Competências / Habilidades:</b> C03, C04			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>	
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	Teórica Obrigatória
30	---	30	
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
Programação Orientada a Objetos			
Ementa: Evolução das principais linguagens de programação. Paradigmas de programação. Paradigmas declarativos, linguagens de programação funcionais. Linguagens de programação lógicas. Paradigmas imperativos. Multiparadigmas.			

<b>Disciplina:</b> Algoritmos e Estruturas de Dados II			
<b>Eixo:</b> Fundamentos de Engenharia de Computação		<b>Período:</b> 5º	<b>Característica:</b> Não equalizada e criada para o curso.
<b>Competências / Habilidades:</b> C06, C08, C09			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>	
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	Teórica Obrigatória
60	---	60	50h
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
Algoritmos e Estruturas de Dados I			
Ementa: Estruturas de dados não lineares: árvores e grafos. Algoritmos para manipulação de estruturas de dados em árvores e grafos.			

<b>Disciplina:</b> Fundamentos de Eletromagnetismo			
<b>Eixo:</b> Exatas Aplicadas à Engenharia		<b>Período:</b> 5º	<b>Característica:</b> Equalizada e criada para o curso.
<b>Competências / Habilidades:</b> C04, C05, C06, C10, C13			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>	
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	Teórica Obrigatória
60	---	60	50h
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
Cálculo com Funções de Várias Variáveis II Fundamentos de OFT		Física Experimental – Eletromagnetismo	
Ementa: Carga elétrica e matéria. Lei de Coulomb. O campo elétrico. Fluxo elétrico e a Lei de Gauss. Potencial elétrico. Condutores, isolantes e semicondutores. Capacitores e dielétricos. Corrente elétrica. Resistência elétrica. Força eletromotriz. Circuitos de corrente contínua. Campo magnético. Materiais ferromagnéticos, ferrimagnéticos e diamagnéticos. Lei de Ampère. Indução eletromagnética. Lei de Faraday. Ondas eletromagnéticas. Lei de Lenz. Indutância e energia do campo magnético. Circuitos de corrente alternada.			

<b>Disciplina:</b> Física Experimental – Eletromagnetismo			
<b>Eixo:</b> Exatas Aplicadas à Engenharia		<b>Período:</b> 5º	<b>Característica:</b> Equalizada e criada para o curso.
<b>Competências / Habilidades:</b> C04, C05, C06, C10, C13			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>	
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	Prática Obrigatória
---	30	30	25h
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
		Fundamentos de Eletromagnetismo	
Ementa: Práticas em laboratório de temas e tópicos abordados nas disciplinas de Física, mais especificamente, experimentos nas áreas de Eletromagnetismo.			

<b>Disciplina:</b> Desenvolvimento de Sistemas			
<b>Eixo:</b> Engenharia de Software		<b>Período:</b> 5º	<b>Característica:</b> Não equalizada e criada para o curso.
<b>Competências / Habilidades:</b> C02, C03, C04, C06, C07, C09, C10, C11, C12, C13, C14			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>	<b>ÁREA DE FORMAÇÃO DCN</b>
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	Teórico-prática Obrigatória
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>		
30	30	60	50h
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
Banco de Dados II, Lab. de Banco de Dados II Modelagem de Sistemas, Lab. de Modelagem de Sistemas			
Ementa: Modelos, padrões e <i>framework</i> para desenvolvimento de software. <i>Framework</i> de <i>Back-end</i> . <i>Framework</i> de <i>Front-end</i> . Arquitetura em nuvem. Tecnologias emergentes. Desenvolvimento de projeto prático.			

<b>Disciplina:</b> Engenharia de Software I			
<b>Eixo:</b> Engenharia de Software		<b>Período:</b> 5º	<b>Característica:</b> Não equalizada e existente.
<b>Competências / Habilidades:</b> C02, C03, C04, C06, C07, C09, C10, C11, C12, C13, C14			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>	<b>ÁREA DE FORMAÇÃO DCN</b>
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	Teórica Obrigatória
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>		
60	---	60	50h
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
Modelagem de Sistemas Lab. de Modelagem de Sistemas			
Ementa: Conceitos básicos de engenharia de software. Processos de desenvolvimento de software. Desenvolvimento ágil de software. Análise e projeto de software. Gerenciamento de configuração. Reuso de software. Verificação e validação de software. Paradigmas e tecnologias emergentes.			

<b>Disciplina:</b> Arquitetura e Organização de Computadores III			
<b>Eixo:</b> Fundamentos de Engenharia de Computação		<b>Período:</b> 5º	<b>Característica:</b> Não equalizada e criada para o curso.
<b>Competências / Habilidades:</b> C06, C08, C09			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>	<b>ÁREA DE FORMAÇÃO DCN</b>
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	Teórica Optativa
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>		
60	---	60	50h
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
Arquitetura e Organização de Computadores II			
Ementa: Fundamentos de projeto e análise quantitativos de arquiteturas. Exploração de paralelismo em nível de instrução e em nível de dados: Pipeline superescalar, Arquiteturas SIMD e Vetoriais, GPUs. Paralelismo em nível de threads.			

<b>Disciplina:</b> Cálculo com Funções de uma Variável Complexa			
<b>Eixo:</b> Exatas Aplicadas à Engenharia		<b>Período:</b> 5º	<b>Característica:</b> Equalizada e criada para o curso.
<b>Competências / Habilidades:</b> C04, C06, C10, C13			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>	
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	Teórica Optativa
60	---	60	
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
Cálculo com Funções de Várias Variáveis II			
Ementa: Introdução às variáveis complexas: funções complexas. Derivabilidade. Condições de Cauchy-Riemann. Funções complexas elementares. Integrais complexas. Teorema de Cauchy. Independência do caminho. Séries de Taylor e de Laurent. Resíduos. Aplicações.			

<b>Disciplina:</b> Redes de Computadores IV			
<b>Eixo:</b> Sistemas Embarcados		<b>Período:</b> 5º	<b>Característica:</b> Não equalizada e criada para o curso.
<b>Competências / Habilidades:</b> C02, C03, C06, C07, C11, C13			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>	
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TEORIA</b>	Teórica Optativa
60	---	60	
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
Redes de Computadores I Redes de Computadores II			
Ementa: Segurança de rede: princípios de segurança da informação. Criptografia, IPS, VPN, IDS, firewall, arquitetura segura, segurança em redes sem fio, protocolos seguros. Gerenciamento de redes: princípios e serviços de gerência servidor/agente, protocolos de gerenciamento ICMP, SMNP, MIB e SMI. Princípios tecnológicos de comunicação de dados na Indústria 4.0, RFid, Bluetooth, RSSF, IoT. Multimídia em rede: princípios da comunicação multimídia e protocolos.			

<b>Disciplina:</b> Linguagens Formais e Autômatos			
<b>Eixo:</b> Fundamentos de Engenharia de Computação		<b>Período:</b> 6º	<b>Característica:</b> Não equalizada e existente.
<b>Competências / Habilidades:</b> C06, C08, C09			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>	
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	Teórica Obrigatória
60	---	60	
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
Algoritmos e Estrutura de Dados I			
Ementa: Conceitos básicos das linguagens formais. Linguagens regulares: livres de contexto, sensíveis ao contexto e irrestritas. Autômatos finitos e expressões regulares. Autômatos de pilha. Máquinas de Turing. Hierarquia das classes de linguagem.			

<b>Disciplina:</b> Estatística			
<b>Eixo:</b> Fundamentos de Engenharia de Computação		<b>Período:</b> 6º	<b>Característica:</b> Equalizada e criada para o curso.
<b>Competências / Habilidades:</b> C04, C06, C10, C13			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>	<b>ÁREA DE FORMAÇÃO DCN</b>
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	Teórica Obrigatória
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>		
60	---	60	50h
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
Integração e Séries			
Ementa: Estatística descritiva. Elementos de probabilidade. Variáveis aleatórias discretas e contínuas. Distribuições de probabilidades. Distribuições amostrais. Estimação pontual e intervalar. Teste de hipóteses. Correlação e regressão linear simples.			

<b>Disciplina:</b> Gestão de Projeto de Software			
<b>Eixo:</b> Engenharia de Software		<b>Período:</b> 6º	<b>Característica:</b> Não equalizada e criada para o curso.
<b>Competências / Habilidades:</b> C02, C03, C06, C07, C09, C10, C11, C12, C13, C14			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>	<b>ÁREA DE FORMAÇÃO DCN</b>
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	Teórica Obrigatória
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>		
30	---	30	25h
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
Modelagem de Sistemas Lab. de Modelagem de Sistemas			
Ementa: Gestão de projeto de software. Gestão de projeto tradicional. Gestão ágil de projeto. Abordagem híbrida de gestão de projeto. Ferramentas de auxílio ao processo de gestão. Prática em gestão de projeto de software.			

<b>Disciplina:</b> Sistemas Embarcados I			
<b>Eixo:</b> Sistemas Embarcados		<b>Período:</b> 6º	<b>Característica:</b> Não equalizada e Existente.
<b>Competências / Habilidades:</b> C02, C03, C06, C07, C11, C13			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>	<b>ÁREA DE FORMAÇÃO DCN</b>
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	Teórica Obrigatória
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>		
60	---	60	50h
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
Arquitetura e Organização de Computadores II Lab. de Arquitetura e Organização de Computadores II		Lab. de Sistemas Embarcados I	
Ementa: Introdução aos microprocessadores. Conceitos de sistemas embarcados. Microprocessadores e microcontroladores. Arquitetura de um microcontrolador. Organização da memória. Registradores de funções especiais. Conjunto de instruções. Contadores e temporizadores, técnicas para acionamento e controle de periféricos. Sistema de interrupção. Periféricos de conversão de sinais AD, DA, comparadores. Projeto de hardware e software.			

<b>Disciplina:</b> Laboratório de Sistemas Embarcados I		
<b>Eixo:</b> Sistemas Embarcados	<b>Período:</b> 6º	<b>Característica:</b> Não equalizada e Existente.
<b>Competências / Habilidades:</b> C02, C03, C06, C07, C11, C13		
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	
---	30	30
25h		
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>
Arquitetura e Organização de Computadores II Lab. de Arquitetura e Organização de Computadores II		Sistemas Embarcados I
Ementa: Práticas em laboratório dos temas e tópicos abordados na disciplina Sistemas Embarcados I.		

<b>Disciplina:</b> Controle de Sistemas Dinâmicos		
<b>Eixo:</b> Sistemas Embarcados	<b>Período:</b> 6º	<b>Característica:</b> Não equalizada e existente.
<b>Competências / Habilidades:</b> C06, C08, C09, C13		
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	
60	---	60
		50h
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>
Métodos Numéricos Computacionais		Lab. de Controle de Sistemas Dinâmicos
Ementa: Introdução aos sistemas de controle. Funções de transferência e álgebra de blocos. Técnicas de análise de sistemas dinâmicos (resposta temporal, diagramas de Bode, lugar das raízes). Técnicas de compensação. Estabilidade de sistemas dinâmicos contínuos no tempo. Aspectos de projeto e simulação de sistemas dinâmicos.		

<b>Disciplina:</b> Laboratório de Controle de Sistemas Dinâmicos		
<b>Eixo:</b> Sistemas Embarcados	<b>Período:</b> 6º	<b>Característica:</b> Não equalizada e existente.
<b>Competências / Habilidades:</b> C06, C08, C09, C13		
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	
---	30	30
		25h
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>
Métodos Numéricos Computacionais		Controle de Sistemas Dinâmicos
Ementa: Práticas em laboratório dos temas e tópicos abordados na disciplina Controle de Sistemas Dinâmicos.		

<b>Disciplina:</b> Equações Diferenciais Parciais			
<b>Eixo:</b> Exatas Aplicadas à Engenharia		<b>Período:</b> 6º	<b>Característica:</b> Equalizada e criada para o curso.
<b>Competências / Habilidades:</b> C04, C06, C10, C13			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>	
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	Teórica Optativa
60	---	60	50h
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
Equações Diferenciais Ordinárias			
Ementa: Séries de Fourier. Equações diferenciais parciais. Equações da onda, do calor e de Laplace. Transformada de Fourier e sua aplicação em equações diferenciais parciais.			

<b>Disciplina:</b> Fundamentos de Física Moderna			
<b>Eixo:</b> Exatas Aplicadas à Engenharia		<b>Período:</b> 6º	<b>Característica:</b> Equalizada e criada para o curso.
<b>Competências / Habilidades:</b> C04, C05, C06, C10, C13			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>	
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	Teórica Optativa
60	---	60	50h
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
Fundamentos de Eletromagnetismo			
Ementa: Teoria da relatividade. Física quântica. Física dos semicondutores. Física nuclear. Física de partículas.			

<b>Disciplina:</b> Engenharia de Software II			
<b>Eixo:</b> Engenharia de Software		<b>Período:</b> 6º	<b>Característica:</b> Não equalizada e criada para o curso.
<b>Competências / Habilidades:</b> C02, C03, C06, C07, C09, C10, C11, C12, C13, C14			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>	
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	Teórica Optativa
60	---	60	50h
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
Engenharia de Software I			
Ementa: Qualidade de software: qualidade de produto e qualidade de processo. Métricas de produtos. Métricas de projeto: estimativas de custo, esforço e tamanho de software. Garantia de qualidade de software. Melhoria de processo de software.			

<b>Disciplina:</b> Sistemas Distribuídos			
<b>Eixo:</b> Sistemas Embarcados		<b>Período:</b> 6º	<b>Característica:</b> Não equalizada e existente.
<b>Competências / Habilidades:</b> C02, C03, C04, C06, C07, C09, C10, C11, C12, C13, C14			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>	
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	Teórica Optativa
60	---	60	50h
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
Sistemas Operacionais Lab. de Sistemas Operacionais			
Ementa: Conceitos básicos: histórico, terminologia, sistemas centralizados e distribuídos. Caracterização e modelos de sistemas distribuídos. Comunicação entre processos. Invocação remota. Comunicação indireta. Serviços web. Sistemas <i>peer-to-peer</i> . Segurança. Sistemas de arquivos distribuídos. Serviço de nomes. Tempo e estados globais. Coordenação e acordo. Transações e controle de concorrência. Transações distribuídas. Replicação.			

<b>Disciplina:</b> Compiladores			
<b>Eixo:</b> Fundamentos de Engenharia de Computação		<b>Período:</b> 7º	<b>Característica:</b> Não equalizada e existente.
<b>Competências / Habilidades:</b> C02, C06, C07			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>	
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	Teórica Obrigatória
60	---	60	50h
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
Algoritmos e Estruturas de Dados I			
Ementa: Conceitos básicos de linguagens, tradutores, interpretadores e compiladores. Estrutura de um compilador. Análises léxica e sintática. Tabela de símbolos. Esquemas de tradução. Ambiente de tempo de execução. Representação intermediária. Análise semântica. Geração de código. Otimização de código. Interpretadores. Estudo de caso: projeto, implementação e teste de um compilador utilizando ferramentas de auxílio ao projeto e construção de compiladores.			

<b>Disciplina:</b> Psicologia Aplicada às Organizações			
<b>Eixo:</b> Humanidades e Ciências Sociais Aplicadas		<b>Período:</b> 7º	<b>Característica:</b> Equalizada e criada para o curso.
<b>Competências / Habilidades:</b> C01, C02, C03, C04, C08, C09, C10, C11			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>	
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	Teórica Obrigatória
30	---	30	25h
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
Ementa: O trabalho, sua história, seus significados e função psicológica. O trabalho no contexto neoliberal e a precarização. Comportamento versus subjetividade. Saúde mental e trabalho, adoecimento e assédio. Direitos humanos e trabalho. Diversidades, inclusão e equidade: relações étnico-raciais e cultura, sexualidade, relações de gênero, pessoas com deficiências. Discussões contemporâneas sobre o trabalho.			

<b>Disciplina:</b> Engenharia de Usabilidade			
<b>Eixo:</b> Engenharia de Software		<b>Período:</b> 7º	<b>Característica:</b> Não equalizada e criada para o curso.
<b>Competências / Habilidades:</b> C02, C03, C06, C07, C09, C10, C11, C12, C13, C14			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>	
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	Teórica Obrigatória
60	---	60	50h
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
Modelagem de Sistemas			
Ementa: Motivação e conceitos básicos. Princípios de <i>design</i> . Padronização de <i>interface</i> . Estilos de interação. Análise e processo visando a usabilidade. Projeto de interação, de navegação e de <i>interface</i> . Ferramentas de prototipação. Experiência do usuário. Testes de usabilidade e avaliação heurística.			

<b>Disciplina:</b> Sistemas Embarcados II			
<b>Eixo:</b> Sistemas Embarcados		<b>Período:</b> 7º	<b>Característica:</b> Não equalizada e criada para o curso.
<b>Competências / Habilidades:</b> C02, C03, C06, C07, C11, C13, C14			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>	
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	Teórico-prática Obrigatória
30	30	60	50h
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
Redes de Computadores II Sistemas Embarcados I			
Ementa: Introdução à Internet das Coisas (IoT). Revisão de protocolos padrões. Módulos com capacidade de conexão com a internet e seus protocolos. Temas básicos sobre o sistema operacional FreeRTOS. Gestão de energia. Segurança. Plataforma em nuvem. Ambiente cliente/servidor. Configuração e programação do módulo wifi com sensores e atuadores. Projeto.			

<b>Disciplina:</b> Inteligência Artificial I			
<b>Eixo:</b> Sistemas Inteligentes		<b>Período:</b> 7º	<b>Característica:</b> Não equalizada e existente.
<b>Competências / Habilidades:</b> C02, C03, C06, C07, C11, C12, C13			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>	
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	Teórico-prática Obrigatória
30	30	60	50h
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
Algoritmos e Estruturas de Dados II			
Ementa: Introdução à inteligência artificial: objetivos e histórico da área. Paradigmas da inteligência artificial clássica: simbolismo, conexionismo e evolucionismo. Redes neurais artificiais. Lógica nebulosa. Autômatos celulares e algoritmos genéticos. Agentes inteligentes de software, sociedades de agentes, aspectos epistemológicos da inteligência artificial e sistemas bio-inspirados. Vida artificial. Aplicações.			

<b>Disciplina:</b> Ciência de Dados I			
<b>Eixo:</b> Sistemas Inteligentes		<b>Período:</b> 7º	<b>Característica:</b> Não equalizada e existente.
<b>Competências / Habilidades:</b> C02, C03, C06, C07, C11, C12, C13			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>	
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	Teórico-prática Obrigatória
30	30	60	50h
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
Estatística			
Ementa: Introdução ao aprendizado de máquina: processo de descoberta de conhecimento, tipos de aprendizagem, tipos de problemas, ferramentas e <i>frameworks</i> . Métodos de classificação e regressão. Pré-processamento. Avaliação da qualidade dos modelos. Interpretabilidade de modelos.			

<b>Disciplina:</b> Métodos Numéricos Computacionais Avançados			
<b>Eixo:</b> Fundamentos de Engenharia de Computação		<b>Período:</b> 7º	<b>Característica:</b> Não equalizada e existente.
<b>Competências / Habilidades:</b> C03, C04			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>	
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	Teórico-prática Optativa
30	30	60	50h
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
Métodos Numéricos Computacionais			
Ementa: Aproximação de funções: método dos mínimos quadrados. Interpolação polinomial de Lagrange e de Newton. Interpolação por <i>splines</i> cúbicas. Integração numérica: fórmulas de Newton Cotes e Gauss. Solução numérica de equações diferenciais e de sistemas de equações diferenciais ordinárias: método de Euler, Taylor de ordem superior, método do tipo Previsor-Corretor e método de <i>Runge-Kutta</i> explícito.			

<b>Disciplina:</b> Desenvolvimento Mobile			
<b>Eixo:</b> Engenharia de Software		<b>Período:</b> 7º	<b>Característica:</b> Não equalizada e criada para o curso.
<b>Competências / Habilidades:</b> C02, C03, C06, C07, C09, C10, C11, C12, C13, C14			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>	
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	Prática Optativa
---	60	60	50h
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
Programação Orientada a Objetos Desenvolvimento de Sistemas			
Ementa: Introdução aos tipos de aplicações para dispositivos móveis. Padrões arquiteturais, estruturas de interface e <i>frameworks</i> para aplicações móveis. Persistência de dados locais, sincronização e integração com serviços em nuvem. Uso de recursos específicos de <i>hardware</i> do dispositivo. Segurança em aplicações móveis. Desenvolvimento e publicação de aplicações em dispositivos móveis.			

<b>Disciplina:</b> Programação Concorrente			
<b>Eixo:</b> Sistemas Embarcados		<b>Período:</b> 7º	<b>Característica:</b> Não equalizada e criada para o curso.
<b>Competências / Habilidades:</b> C02, C03, C06, C07, C11, C13			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>	<b>ÁREA DE FORMAÇÃO DCN</b>
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	Teórica Optativa
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>		
60	---	60	50h
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
Sistemas Operacionais Lab. de Sistemas Operacionais			
Ementa: Ambientes de programação concorrente, paralela e distribuída. Criação de processos e threads. Programação com variáveis compartilhadas (seção crítica e exclusão mútua). Métodos de trava ( <i>locks</i> , semáforos, monitores). Programação com troca de mensagens (primitivas de troca de mensagens <i>send/receive</i> ). Problemas clássicos (produtor/consumidor, leitores/escritores, mestre/escravo). Técnicas de coordenação e sincronização de tarefas. Introdução a objetos distribuídos e invocação remota de métodos. Teste e depuração de programas concorrentes. Modelagem e implementação de programas concorrentes.			

<b>Disciplina:</b> Gestão Organizacional			
<b>Eixo:</b> Humanidades e Ciências Sociais Aplicadas		<b>Período:</b> 8º	<b>Característica:</b> Equalizada e criada para o curso.
<b>Competências / Habilidades:</b> C01, C02, C03, C06, C07, C08, C09, C10, C11			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>	<b>ÁREA DE FORMAÇÃO DCN</b>
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	Teórica Obrigatória
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>		
30	---	30	25h
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
Ementa: Fundamentos e história da administração. Teoria das organizações. Funções administrativas. Gestão estratégica. Estrutura formal da organização. Áreas de atuação da administração. Modelos de gestão organizacional.			

<b>Disciplina:</b> Inteligência Artificial II			
<b>Eixo:</b> Sistemas Inteligentes		<b>Período:</b> 8º	<b>Característica:</b> Não equalizada e existente.
<b>Competências / Habilidades:</b> C02, C03, C06, C07, C11, C12, C13			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>	<b>ÁREA DE FORMAÇÃO DCN</b>
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	Teórico-prática Obrigatória
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>		
30	30	60	50h
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
Inteligência Artificial I			
Ementa: Fundamentos das redes neurais artificiais: aprendizado, associação, generalização, abstração e robustez. Histórico das redes neurais artificiais. Estruturas de interconexão. Tipos de aprendizado: supervisionado e não-supervisionado. Perceptron simples, perceptron de múltiplas camadas, algoritmo de mínimos quadrados, algoritmo de retropropagação de erros e problemas de treinamento. Redes de aprendizado profundo ( <i>deep learning</i> ). Estudo de casos selecionados envolvendo projeto, implementação, treinamento e avaliação de redes neurais artificiais, utilizando ferramentas para simulação computacional, e.g., Python, TensorFlow, Matlab ou similares.			

<b>Disciplina:</b> Otimização I			
<b>Eixo:</b> Sistemas Inteligentes	<b>Período:</b> 8º	<b>Característica:</b> Não equalizada e existente.	
<b>Competências / Habilidades:</b> C02, C03, C05, C07, C11, C12, C13			
<b>CARGA HORÁRIA</b>	<b>NATUREZA</b>	<b>ÁREA DE FORMAÇÃO DCN</b>	
<b>HORAS-AULA</b>	<b>HORAS</b>	Teórica Obrigatória	
<b>TEORIA</b>			<b>PRÁTICA</b>
60	-	60	50h
<b>PRERREQUISITOS</b>			
Algoritmos e Estruturas de Dados II Métodos Numéricos Computacionais			
Ementa: Introdução à pesquisa operacional. Modelagem de problemas e classificação de modelos matemáticos. Programação linear. Método simplex. Dualidade. Análise de sensibilidade. Interpretação econômica. Modelos de transporte e alocação. Uso de pacotes computacionais.			

<b>Disciplina:</b> Ciência de Dados II			
<b>Eixo:</b> Sistemas Inteligentes	<b>Período:</b> 8º	<b>Característica:</b> Não equalizada e Existente.	
<b>Competências / Habilidades:</b> C02, C03, C06, C07, C11, C12, C13			
<b>CARGA HORÁRIA</b>	<b>NATUREZA</b>	<b>ÁREA DE FORMAÇÃO DCN</b>	
<b>HORAS-AULA</b>	<b>HORAS</b>	Teórico-prática Obrigatória	
<b>TEORIA</b>			<b>PRÁTICA</b>
30	30	60	50h
<b>PRERREQUISITOS</b>			
Ciência de Dados I			
Ementa: Métodos de aprendizado não supervisionado: associação e agrupamento. <i>Deep learning</i> . Processamento de linguagem natural. Tópicos emergentes em aprendizado de máquina.			

<b>Disciplina:</b> Gestão de Produtos e Serviços			
<b>Eixo:</b> Humanidades e Ciências Sociais Aplicadas	<b>Período:</b> 8º	<b>Característica:</b> Equalizada e criada para o curso.	
<b>Competências / Habilidades:</b> C01, C02, C03, C06, C07, C08, C09, C10, C11			
<b>CARGA HORÁRIA</b>	<b>NATUREZA</b>	<b>ÁREA DE FORMAÇÃO DCN</b>	
<b>HORAS-AULA</b>	<b>HORAS</b>	Teórica Optativa	
<b>TEORIA</b>			<b>PRÁTICA</b>
30	---	30	25h
<b>PRERREQUISITOS</b>			
Ementa: Administração de produtos e serviços. Classificações dos produtos. Decisões de linha de produtos. <i>Brand equity</i> e decisões de marca. Embalagem, rótulo e garantia. Ciclo de vida do produto e desenvolvimento de novos produtos. Serviços: a natureza dos serviços. Estratégias de <i>marketing</i> para empresas prestadoras de serviço. Comportamento do consumidor, processo de decisão de compra do consumidor.			

<b>Disciplina:</b> Controle Digital de Sistemas Dinâmicos			
<b>Eixo:</b> Sistemas Embarcados	<b>Período:</b> 8º	<b>Característica:</b> Não equalizada e existente.	
<b>Competências / Habilidades:</b> C06, C08, C09, C13			
<b>CARGA HORÁRIA</b>	<b>NATUREZA</b>	<b>ÁREA DE FORMAÇÃO DCN</b>	
<b>HORAS-AULA</b>			
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	<b>HORAS</b>
60	---	60	50h
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
Controle de Sistemas Dinâmicos Lab. de Controle de Sistemas Dinâmicos		Lab. de Controle Digital de Sistemas Dinâmicos	
Ementa: Introdução ao controle digital de sistemas dinâmicos. Sistemas em tempo discreto. Transformada Z. Função de transferência Z. Representação por variáveis de estado. Amostragem e reconstrução de sinais. Características do sistema em malha aberta e em malha fechada. Estabilidade de sistemas amostrados. Técnicas de compensação.			

<b>Disciplina:</b> Laboratório de Controle Digital de Sistemas Dinâmicos			
<b>Eixo:</b> Sistemas Embarcados	<b>Período:</b> 8º	<b>Característica:</b> Não equalizada e existente.	
<b>Competências / Habilidades:</b> C06, C08, C09, C13			
<b>CARGA HORÁRIA</b>	<b>NATUREZA</b>	<b>ÁREA DE FORMAÇÃO DCN</b>	
<b>HORAS-AULA</b>			
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	<b>HORAS</b>
---	30	30	25h
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
Controle de Sistemas Dinâmicos Lab. de Controle de Sistemas Dinâmicos		Controle Digital de Sistemas Dinâmicos	
Ementa: Práticas em laboratório dos temas e tópicos abordados na disciplina Controle Digital de Sistemas Dinâmicos.			

<b>Disciplina:</b> Computação Evolucionária			
<b>Eixo:</b> Sistemas Inteligentes	<b>Período:</b> 8º	<b>Característica:</b> Não equalizada e existente.	
<b>Competências / Habilidades:</b> C02, C03, C06, C07, C11, C12, C13			
<b>CARGA HORÁRIA</b>	<b>NATUREZA</b>	<b>ÁREA DE FORMAÇÃO DCN</b>	
<b>HORAS-AULA</b>			
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	<b>HORAS</b>
30	30	60	50h
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
Inteligência Artificial I			
Ementa: Introdução à computação evolucionária. Otimização multiobjetiva: conceituação e fundamentos matemáticos, aspectos computacionais, aplicações. Algoritmos multiobjetivos (NSGA I, NSGA II ou outros). Espaço das variáveis e espaço dos objetivos. Fronteira de Pareto. Diversidade e convergência. Pontos de referência. Introdução aos algoritmos muitos objetivos (NSGA III, MOEA/D ou outros). Aplicações.			

<b>Disciplina:</b> Inteligência Computacional			
<b>Eixo:</b> Sistemas Inteligentes		<b>Período:</b> 8º	<b>Característica:</b> Não equalizada e existente.
<b>Competências / Habilidades:</b> C02, C03, C06, C07, C11, C12, C13			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>	<b>ÁREA DE FORMAÇÃO DCN</b>
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	Teórico-prática Optativa
30	30	60	50h
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
Inteligência Artificial I			
Ementa: Fundamentos dos sistemas auto-organizáveis: conceitos básicos e histórico. Mapas auto-organizáveis: conceitos e aplicações. Introdução aos sistemas dinâmicos: conceitos, pontos de equilíbrio, atratores, função de energia e análise de estabilidade, atratores estranhos e caos. Redes de Hopfield, memórias associativas. Aprendizado Hebbiano. Aprendizado competitivo. Modelo ART. Aplicações.			

<b>Disciplina:</b> Empreendedorismo e Modelo de Negócios			
<b>Eixo:</b> Humanidades e Ciências Sociais Aplicadas		<b>Período:</b> 9º	<b>Característica:</b> Equalizada e criada para o curso.
<b>Competências / Habilidades:</b> C01, C02, C03, C04, C06, C08, C09, C10, C11, C12			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>	<b>ÁREA DE FORMAÇÃO DCN</b>
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	Teórica Obrigatória
30	---	30	25h
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
Ementa: Empreendedorismo e inovação. Contexto e ecossistema empreendedor. Competências empreendedoras. Avaliação de oportunidades. Ideação e modelagem de negócios.			

<b>Disciplina:</b> Introdução à Sociologia			
<b>Eixo:</b> Humanidades e Ciências Sociais Aplicadas		<b>Período:</b> 9º	<b>Característica:</b> Equalizada e criada para o curso.
<b>Competências / Habilidades:</b> C01, C03, C08, C09			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>	<b>ÁREA DE FORMAÇÃO DCN</b>
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	Teórica Obrigatória
30	---	30	25h
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
Ementa: Estudo dos fundamentos da teoria social sobre o mundo do trabalho, necessários à compreensão dos fenômenos concernentes às relações de trabalho no capitalismo do século XXI, sob a égide do neoliberalismo, abordando: as metamorfoses do mundo do trabalho e do processo de produção envolvendo a Ciência, a Técnica e a Tecnologia, as novas formas de acumulação do capital nas sociedades contemporâneas, as mutações sociotécnicas e os impactos da globalização nas relações de trabalho, a reestruturação produtiva, a flexibilização e precarização das relações de trabalho e o desemprego, a ideologia do empreendedorismo, a nova sociabilidade do trabalhador e as trajetórias laborais, a divisão do trabalho impactada pelas relações de classe, de gênero, étnico-raciais e geracionais.			

<b>Disciplina:</b> Otimização II			
<b>Eixo:</b> Sistemas Inteligentes		<b>Período:</b> 9º	<b>Característica:</b> Não equalizada e Existente.
<b>Competências / Habilidades:</b> C02, C03, C05, C07, C11, C12, C13			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>	
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	Teórica Obrigatória
60	-	60	50h
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
Otimização I			
Ementa: Teoria da decisão. Teoria das filas. Modelagem e simulação. Alguns problemas clássicos de pesquisa operacional envolvendo simulação.			

<b>Disciplina:</b> Metodologia de Pesquisa			
<b>Eixo:</b> Práticas Profissionais e Integração Curricular		<b>Período:</b> 9º	<b>Característica:</b> Equalizada e existente.
<b>Competências / Habilidades:</b> C01, C02, C03, C08, C10			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>	
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	Teórica Obrigatória
30	---	30	25h
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
Ementa: Produção do trabalho técnico-científico, versando sobre tema da área de Engenharia de Computação. Aplicação dos conhecimentos sobre a produção da pesquisa científica: a questão, o problema, a escolha do método, dentre outros.			

<b>Disciplina:</b> Administração Mercadológica			
<b>Eixo:</b> Humanidades e Ciências Sociais Aplicadas		<b>Período:</b> 9º	<b>Característica:</b> Não equalizada e criada para o curso.
<b>Competências / Habilidades:</b> C01, C02, C03, C06, C07, C08, C09, C11, C12, C13			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>	
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	Teórica Optativa
30	---	30	25h
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
Ementa: Base conceitual do Marketing. Conceito e evolução. O ambiente, suas variáveis e mudanças. As funções do marketing. O sistema de marketing e pesquisa de marketing. Segmentação do mercado composto de marketing. Composto de produto, de preço, de distribuição e de comunicação. Aspectos éticos e legais do marketing. Responsabilidade social do marketing.			

<b>Disciplina:</b> Modelagem de Sistemas Dinâmicos			
<b>Eixo:</b> Sistemas Embarcados	<b>Período:</b> 9º	<b>Característica:</b> Não equalizada e existente.	
<b>Competências / Habilidades:</b> C02, C03, C06, C07, C11, C12, C13			
<b>CARGA HORÁRIA</b>	<b>NATUREZA</b>	<b>ÁREA DE FORMAÇÃO DCN</b>	
<b>HORAS-AULA</b>			
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	<b>HORAS</b>
60	---	60	50h
<b>PRERREQUISITOS</b>			
Controle de Sistemas Dinâmicos Lab. de Controle de Sistemas Dinâmicos	<b>CORREQUISITOS</b>		
Ementa: Introdução à modelagem matemática de sistemas físicos dinâmicos (conceitos fundamentais). Principais tipos de modelos matemáticos e representações. Estabilidade e controle de sistemas dinâmicos. Noções de Caos e Teoria da Catástrofe. Aplicações de sistemas dinâmicos às ciências exatas e engenharias.			

<b>Disciplina:</b> Programação para Unidades de Processamento Gráfico (GPU)			
<b>Eixo:</b> Sistemas Embarcados	<b>Período:</b> 9º	<b>Característica:</b> Não equalizada e criada para o curso.	
<b>Competências / Habilidades:</b> C02, C03, C06, C07, C11, C13			
<b>CARGA HORÁRIA</b>	<b>NATUREZA</b>	<b>ÁREA DE FORMAÇÃO DCN</b>	
<b>HORAS-AULA</b>			
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	<b>HORAS</b>
60	---	60	50h
<b>PRERREQUISITOS</b>			
Arquitetura e Organização de Computadores II Lab. de Arquitetura e Organização de Computadores II Sistemas Operacionais	<b>CORREQUISITOS</b>		
Ementa: Arquiteturas computacionais paralelas de memória compartilhada e distribuída. Uso de processadores gráficos para computação de propósito geral. Conceitos básicos de avaliação de desempenho e complexidade de programas paralelos. Primitivas de programação paralela: controle de tarefas, comunicação, sincronização, desempenho e escalabilidade. Arquitetura, linguagens, bibliotecas e técnicas para programação paralela em GPUs. Algoritmos paralelos em GPUs. Processamento heterogêneo CPU-GPU.			

<b>Disciplina:</b> Inteligência Computacional para Otimização			
<b>Eixo:</b> Sistemas Inteligentes	<b>Período:</b> 9º	<b>Característica:</b> Não equalizada e não existente.	
<b>Competências / Habilidades:</b> C02, C03, C06, C07, C11, C12, C13			
<b>CARGA HORÁRIA</b>	<b>NATUREZA</b>	<b>ÁREA DE FORMAÇÃO DCN</b>	
<b>HORAS-AULA</b>			
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	<b>HORAS</b>
30	30	60	50h
<b>PRERREQUISITOS</b>			
Otimização I	<b>CORREQUISITOS</b>		
Ementa: Introdução aos métodos aproximados ou heurísticos. Algoritmos metaheurísticos ou heurísticas inteligentes: definição, diferenças entre metaheurísticas e heurísticas convencionais. Principais metaheurísticas: <i>simulated annealing</i> , busca tabu, algoritmos genéticos, <i>scatter search</i> , GRASP, VNS, colônia de formigas, dentre outros. Aplicações de metaheurísticas a problemas de otimização combinatória.			

<b>Disciplina:</b> Sistemas Bio-Inspirados			
<b>Eixo:</b> Sistemas Inteligentes		<b>Período:</b> 9º	<b>Característica:</b> Equalizada e existente.
<b>Competências / Habilidades:</b> C02, C03, C06, C07, C11, C12, C13			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>	<b>ÁREA DE FORMAÇÃO DCN</b>
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	
60	-	60	50h
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
Optimização I			
<p>Ementa: Introdução às bases biológicas dos sistemas bio-inspirados: conceitos de vida, evolução, adaptação, seleção natural, dentre outros. Visão ecológica dos sistemas: conceitos de auto-organização, emergência, autopoiense, co-dependência, co-evolução. Organismos isolados versus organismos-em-seu-ambiente. Aspectos do comportamento coletivo: interação, cooperação, competição, emergência de comportamentos complexos. Comunicação e linguagem. Aspectos do comportamento emocional: afetos biológicos, motivação, atenção, intenção, reflexos, instintos, emoções. Aspectos da cognição incorporada e embebida. Interação mente-corpo. Robótica co-evolucionária. Simulação de robôs em software. Vida artificial. Desenvolvimento de sistemas inteligentes bio-inspirados: conceitos, arquiteturas, métodos e técnicas. Aplicações.</p>			

<b>Disciplina:</b> Legislação, Compliance e Meio Ambiente para Engenharia			
<b>Eixo:</b> Humanidades e Ciências Sociais Aplicadas		<b>Período:</b> 10º	<b>Característica:</b> Não equalizada e criada para o curso.
<b>Competências / Habilidades:</b> C01, C03, C04, C08, C09, C10			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>	<b>ÁREA DE FORMAÇÃO DCN</b>
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	
30	---	30	25h
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
<p>Ementa: Princípios e regras constitucionais. Princípios específicos do Direito Civil, Empresarial e do Trabalho. Responsabilidade civil e profissional na sociedade. Impactos ambientais da Engenharia. Meio ambiente e sua proteção no Direito Brasileiro e no Direito Internacional. Proteção à propriedade intelectual e industrial. Regulamentação profissional. Políticas de qualidade corporativa, normas ISO-9000, ISO-14000 e OHSAS-18000. Auditoria do sistema da qualidade. <i>Compliance</i>. CIPA e prevenção de acidentes.</p>			

<b>Disciplina:</b> Contexto Social e Profissional do Engenheiro de Computação			
<b>Eixo:</b> Práticas Profissionais e Integração Curricular		<b>Período:</b> 10º	<b>Característica:</b> Equalizada e criada para o curso.
<b>Competências / Habilidades:</b> C01, C03, C04, C08, C09, C10			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>	<b>ÁREA DE FORMAÇÃO DCN</b>
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	
30	---	30	25h
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
<p>Ementa: O curso de Engenharia de Computação e o espaço de atuação do Engenheiro de Computação. Cenários da Engenharia de Computação no Brasil e no mundo. Conceituação e áreas da Engenharia de Computação. O sistema profissional da Engenharia de Computação: regulamentos, normas e ética profissional. Desenvolvimento tecnológico e o processo de estudo e de pesquisa. Interação com outros ramos da área tecnológica. Mercado de trabalho. Ética e cidadania.</p>			

<b>Disciplina:</b> Otimização Combinatória			
<b>Eixo:</b> Sistemas Inteligentes		<b>Período:</b> 10º	<b>Característica:</b> Não equalizada e Existente.
<b>Competências / Habilidades:</b> C02, C03, C06, C07, C11, C12, C13			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>	
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	Teórica Optativa
60	-	60	50h
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
Otimização I			
Ementa: Modelos de programação linear inteira. Métodos de planos de corte. Método de enumeração implícita. Método de separação e avaliação progressiva ( <i>branch and bound</i> ). Complexidade de algoritmos. Problemas e algoritmos clássicos de otimização combinatória. Aplicações.			

<b>Disciplina:</b> Reconhecimento de Padrões			
<b>Eixo:</b> Sistemas Inteligentes		<b>Período:</b> 10º	<b>Característica:</b> Equalizada e existente.
<b>Competências / Habilidades:</b> C02, C03, C06, C07, C11, C12, C13			
<b>CARGA HORÁRIA</b>		<b>NATUREZA</b>	
<b>HORAS-AULA</b>		<b>HORAS</b>	
<b>TEORIA</b>	<b>PRÁTICA</b>	<b>TOTAL</b>	Teórica Optativa
60	-	60	50h
<b>PRERREQUISITOS</b>		<b>CORREQUISITOS</b>	
Inteligência Artificial I			
Ementa: Introdução à estatística: média, variância e desvio padrão. Estimadores de densidade probabilística: estimador gaussiano e estimador KDE. Classificador Bayesiano. Métricas de distâncias: distância de Manhattan, distância Euclidiana e distância de Minkowsk. Classificador Knn. Agrupamento ( <i>clustering</i> ): Kmeans, Kmedoids e Fuzzy C-Means (FCM). Seleção de Atributos: Força Bruta com um classificador, F-Score e Correlação de Pearson.			