

**Plano Didático**

|                                                                   |                                             |
|-------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------|
| <b>CAMPUS TIMÓTEO</b>                                             | <b>Curso:</b> Engenharia de Computação      |
| <b>Disciplina:</b> Laboratório de Programação Orientada a Objetos | <b>Código da disciplina:</b><br>G07LPOO0.01 |
| <b>Docente responsável:</b> Luciano Nascimento Moreira            | <b>Data de elaboração:</b>                  |
| <b>Coordenador do Curso:</b> Rodrigo Gaiba de Oliveira            | 25/08/2025                                  |

**Período letivo:** 2º/2025

**Carga horária total:** 30 horas-aulas

**Créditos: 2**

**Natureza:** Prática

**Oferta:** Obrigatória

**Área de formação (DCN):** Básica

**Competências/habilidades a serem desenvolvidas:** C03, C04, C06, C07, C09

**Departamento que oferta a disciplina:** DECOMTM

**Atendimento extraclasses aos discentes**

**Local:** Gabinete dos docentes da Eng. de Computação – Bloco B.

**Horário semanal:** Quarta-feira de 14:40 às 16:20

| <b>Metodologia de ensino</b>                | <b>Atividades avaliativas</b> | <b>Valor</b> |
|---------------------------------------------|-------------------------------|--------------|
| 1) Realização de práticas usando computador | Trabalho 1                    | 30           |
| 2) Trabalhos em equipe                      | Trabalho 2                    | 35           |
|                                             | Trabalho 3                    | 35           |
|                                             |                               |              |
|                                             | <b>Total</b>                  | <b>100</b>   |

**Recursos**

Slides com notas de aula e quadro com pincel.

**Bibliografia adicional**

- |   |                                                             |
|---|-------------------------------------------------------------|
| 1 | Apostila Caelum de programação orientada a objetos com Java |
| 2 |                                                             |

**Observações**

Será criado um grupo (opcional ao estudante), para agilizar a comunicação e permitir esclarecimentos de dúvidas.

**Plano Didático**

---

| <b>Cronograma</b> |                                             |
|-------------------|---------------------------------------------|
| <b>Data</b>       | <b>Atividade</b>                            |
| 27/08             | Prática de revisão do conteúdo de FP1 e FP2 |
| 03/09             | Prática de registros para classes.          |
| 10/09             | Prática de Orientação a objetos             |
| 17/09             | Prática sobre referências                   |
| 24/09             | Prática sobre objetos com arrays            |
| 01/10             | Introdução ao encapsulamento                |
| 08/10             | Prática sobre encapsulamento                |
| 15/10             | Prática sobre membros de classe             |
| 22/10             | Prática e exercícios                        |
| 29/10             | Introdução à Herança de classes             |
| 05/11             | Prática sobre herança                       |
| 12/11             | Polimorfismo                                |
| 19/11             | Interface de classe                         |
| 26/11             | Manipulação de exceções                     |
| 03/12             | Apresentação do trabalho final              |
| 10/12             | Aula extra                                  |
| 17/12             | Aula extra                                  |
| 24/12             | Aula extra                                  |
| 07/01             | Aula extra                                  |