

Plano Didático

CAMPUS TIMÓTEO	Curso: Engenharia de Computação
Disciplina: Programação Orientada a Objetos	Código da disciplina: G07POOB0.01
Docente responsável: Luciano Nascimento Moreira	Data de elaboração:
Coordenador do Curso: Rodrigo Gaiba de Oliveira	25/08/2025

Período letivo: 2º/2025

Carga horária total: 30 horas-aulas

Créditos: 2

Natureza: Teórico

Oferta: Obrigatória

Área de formação (DCN): Básica

Competências/habilidades a serem desenvolvidas: C04, C06, C10, C13

Departamento que oferta a disciplina: DECOMTM

Atendimento extraclasses aos discentes
Local: Gabinete dos docentes da Eng. de Computação – Bloco B.
Horário semanal: Quarta-feira de 14:40 às 16:20

Metodologia de ensino	Atividades avaliativas	Valor
1) Aulas expositivas dialogadas.	Prova 1	30
2) Realização de listas de exercícios	Prova 2	35
3) Realização de avaliações formativas individuais.	Prova 3	35
	Total	100

Recursos
Slides com notas de aula e quadro com pincel.

Bibliografia adicional
1 Apostila Caelum de programação orientada a objetos com Java
2

Observações
Será criado um grupo (opcional ao estudante), para agilizar a comunicação e permitir esclarecimentos de dúvidas.

Plano Didático

Cronograma	
Data	Atividade
26/08	Apresentação da disciplina, planejamento e bate-papo; comandos básicos em java; Funções e vetores como parâmetros; Matrizes; Registros
02/09	Introdução a Orientação a Objetos;
09/09	Classes, Objetos, atributos e métodos.
16/09	Objetos e referências; Arrays de referências. Acoplamento entre classes
23/09	Encapsulamento, construtores/destrutores e sobrecarga
30/09	Prova 1
07/10	Atributos e métodos de classe
14/10	Métodos Fábrica e Singleton
21/10	Herança e reescrita de métodos
28/10	Polimorfismo
04/11	Prova 2
11/11	Classes abstratas
18/11	Interfaces
25/11	Tratamento de exceções
02/12	Prova 3
09/12	Aula extra
16/12	Aula extra
23/12	Aula extra
06/01	Prova Repositiva
13/01	Exame Especial