

Plano Didático

CAMPUS TIMÓTEO	Curso: Engenharia de Computação
Disciplina: Laboratório de Fundamentos de Programação II	Código da disciplina: G07LFPR2.01
Docente responsável: Lucas Pantuza Amorim	Data de elaboração: 22/09/2025
Coordenador do Curso: Rodrigo Gaiba de Oliveira	

Período letivo: 2º/2025

Carga horária total: 30 horas-aulas

Créditos: 2

Natureza: Prática

Oferta: Obrigatória

Área de formação (DCN): Básica

Competências/habilidades a serem desenvolvidas: C03, C04

Departamento que oferta a disciplina: DECOMTM

Atendimento extraclasse aos discentes
Local: Sala 108 do bloco A
Horário semanal: terças-feiras às 09h00

Metodologia de ensino	Atividades avaliativas	Valor
<p>A plataforma base a ser usada será o SIGAA. Nele serão lançados apenas as notas e presenças. Já no Moodle acontecerá toda a dinâmica do curso, contendo:</p> <ul style="list-style-type: none">• Link para o grupo de Whatsapp da disciplina, onde trataremos das dúvidas e notícias referentes à disciplina;• Links de vídeos de aulas complementares;• Links para Trabalhos Práticos (TPs), cuja entrega é realizada também neste ambiente;• Links para arquivos de apoio (artigos, sites, tutoriais públicos etc);• Links de aplicativos utilizados para download;• Agenda de provas. <p>As atividades serão individuais. Os recursos de software necessários estarão disponíveis nos laboratórios e/ou serão aplicativos gratuitos.</p>	Trabalhos (serão 15 trabalhos)	15
	Prova I	25
	Prova II	30
	Prova III	30
	Total	100

Recursos
Projetor multimídia e quadro com pincel.
Ambiente Virtual de Aprendizagem oficial do CEFETMG (Moodle) https://ava.cefetmg.br/course/view.php?id=578
Laboratório de computadores.
Objetos de aprendizagem no grupo de WhatsApp da disciplina. https://chat.whatsapp.com/JsE15qJMqm7DvxdWrtRzqk

Bibliografia adicional
1 Será disponibilizada no Moodle.

Observações
Não se aplica

Plano Didático

Cronograma	
Data	Atividade
29/08	Exercícios práticos sobre variáveis e operadores em Java
05/09	Exercícios práticos sobre scanner, impressão, formatação de saída
12/09	Exercícios práticos sobre estruturas de seleção em Java
19/09	Exercícios práticos sobre estruturas de repetição em Java
26/09	Exercícios práticos sobre vetores em Java
03/10	PROVA 1
10/10	Exercícios práticos sobre matrizes em Java
17/10	Exercícios práticos sobre manipulação de matrizes
24/10	Exercícios práticos sobre modularização, parâmetros e retornos
31/10	Exercícios práticos sobre manipulação de arquivos em Java – Parte 1
07/11	Exercícios práticos sobre manipulação de arquivos em Java – Parte 2
14/11	PROVA 2
21/11	Exercícios práticos sobre tratamento de exceção em Java – Parte 1
28/11	Exercícios práticos sobre tratamento de exceção em Java – Parte 2
05/12	Exercícios práticos sobre DEBUG em Java
12/12	Exercícios práticos sobre interface gráfica
19/12	PROVA 3
26/12	Aula extra (opcional)
02/12	Aula extra (opcional)