

Plano Didático

CAMPUS TIMÓTEO	Curso: Engenharia de Computação
Disciplina: Fundamentos de Programação II	Código da disciplina: G07FPRO2.01
Docente responsável: Lucas Pantuza Amorim	Data de elaboração: 22/09/2025
Coordenador do Curso: Rodrigo Gaiba de Oliveira	

Período letivo: 2º/2025

Carga horária total: 30 horas-aulas

Créditos: 2

Natureza: Teórica

Oferta: Obrigatória

Área de formação (DCN): Básica

Competências/habilidades a serem desenvolvidas: C06, C08, C09

Departamento que oferta a disciplina: DECOMTM

Atendimento extraclasse aos discentes
Local: Sala 108 do bloco A
Horário semanal: terças-feiras às 09h00

Metodologia de ensino	Atividades avaliativas	Valor
A plataforma base a ser usada será o SIGAA. Nele serão lançados apenas as notas e presenças. Já no Moodle acontecerá toda a dinâmica do curso, contendo: <ul style="list-style-type: none">• Link para o grupo de Whatsapp da disciplina, onde trataremos das dúvidas e notícias referentes à disciplina;• Links de vídeos de aulas complementares;• Links para Trabalhos Práticos (TPs), cuja entrega é realizada também neste ambiente;• Links para arquivos de apoio (artigos, sites, tutoriais públicos etc);• Links de aplicativos utilizados para download;• Agenda de provas. As atividades serão individuais. Os recursos de software necessários estarão disponíveis nos laboratórios e/ou serão aplicativos gratuitos.	Trabalhos (serão 15 trabalhos)	15
	Prova I	25
	Prova II	30
	Prova III	30
	Total	100

Recursos
Projeto multimídia e quadro com pincel.
Ambiente Virtual de Aprendizagem oficial do CEFETMG (Moodle) https://ava.cefetmg.br/course/view.php?id=578
Laboratório de computadores.
Objetos de aprendizagem no grupo de WhatsApp da disciplina. https://chat.whatsapp.com/JsE15qJMqm7DvxdWrtRzqk

Bibliografia adicional
1 Será disponibilizada no Moodle.

Observações
Não se aplica

Plano Didático

Cronograma	
Data	Atividade
26/08	Variáveis e operadores em Java
02/09	Scanner, impressão, formatação de saída
09/09	Estruturas de seleção em Java
16/09	Estruturas de repetição em Java
23/09	Introdução a vetores em Java
30/09	PROVA 1
07/10	Introdução a matrizes em Java
14/10	Manipulação de matrizes
21/10	Modularização, parâmetros e retornos
28/10	Manipulação de arquivos em Java – Parte 1
04/11	Manipulação de arquivos em Java – Parte 2
11/11	PROVA 2
18/11	Tratamento de exceção em Java – Parte 1
25/11	Tratamento de exceção em Java – Parte 2
02/12	DEBUG em Java
09/12	Interface gráfica
16/12	PROVA 3
23/12	Aula extra (opcional)
30/12	Aula extra (opcional)
06/01	Aula extra (opcional)