

CAMPUS TIMÓTEO	
DISCIPLINA: Laboratório de Modelagem de Sistemas	CÓDIGO: G07LMSI0.01

Início: 08/2024

Carga Horária: Total: 30 horas-aula Semanal: 02 aulas Créditos: 02

Natureza: Prática

Área de Formação - DCN: Profissionalizante

Competências/habilidades: C02, C03, C04, C06, C07, C09, C10, C11, C12, C13, C14

Departamento que oferta a disciplina: DECOMTM

EMENTA

Práticas em laboratório dos temas e tópicos abordados na disciplina Modelagem de Sistemas, utilizando ferramentas e linguagem de modelagem.

Curso	Período	Eixo	Obrigatória	Optativa
Engenharia de Computação	4º	Engenharia de Software	X	

INTERDISCIPLINARIDADES

Prerrequisitos: Banco de Dados I
Correquisitos: Modelagem de Sistemas

Objetivos: <i>A disciplina deverá possibilitar ao estudante</i>	
1	Fornecer conhecimentos práticos e competências no uso de ferramentas e linguagens para a modelagem de sistemas.
2	Executar modelagens de contexto, interação, estrutural e comportamental, ressaltando a relevância e a aplicabilidade de cada abordagem no ciclo de vida da análise e projeto de sistemas.
3	Aplicar os conhecimentos adquiridos na modelagem de sistemas computacionais, desde a concepção até o projeto, com base em um cenário real de sistema de informação.
4	
5	
6	
7	
8	

Plano de Ensino

Unidades de ensino		Carga Horária Horas-aula
1	TÓPICOS ESPECIAIS – Utilização de ferramentas CASE (<i>Computer-Aided Software Engineering</i>) em várias fases do ciclo de vida da modelagem de sistemas.	6
2	MODELAGEM – Desenvolvimento de estudos de caso com análise e modelagem de contexto, interação, estrutural, comportamental utilizando uma linguagem de modelagem.	8
3	PROJETO – Especificação de um projeto prático para um sistema de informação.	16
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
Total:		30

Bibliografia Básica	
1	BEZERRA, Eduardo. Princípios de análise e projeto de sistemas com UML. 3. ed. rev. e atual. Rio de Janeiro: Campus, c2015. xvii, 398, il. ISBN 9788535226263.
2	GUEDES, Gilleanes T. A. UML 2: uma abordagem prática. 2. ed. São Paulo: Novatec, 2011. 484 p., il. ISBN 978-85-7522-281-2.
3	PRESSMAN, Roger S. Engenharia de software. 6. ed. Porto Alegre: AMGH, 2010. ISBN 978-85-63308-00-9.

Bibliografia Complementar	
1	GAMMA, Erich. Padrões de projeto: soluções reutilizáveis de software orientado a objetos. Tradução de Luiz A. Meirelles Salgado. Porto Alegre: Bookman, 2000. xii, 364 p., il. ISBN 9788573076103 (broch.).
2	LARMAN, Craig. Utilizando UML e padrões: uma introdução à análise e ao projeto orientador a objetos e ao processo unificado. 3. ed. Porto Alegre: Bookman, 2007. 695 p. ISBN 9788560031528.
3	LEE, Richard C.; Tepfenhart, William M. UML e C++: guia prático de desenvolvimento orientado a objeto. Editora Pearson, 2001. E-book. (586 p.). ISBN 9788534613644.
4	PAGE-JONES, Meilir. Fundamentos do desenho orientado a objeto com UML. São Paulo: Pearson, 2001. E-book. (488 p.). ISBN 9788534612432.
5	VARGAS, Ricardo Viana. Manual prático do plano de projeto: utilizando o PMBOK Guide. 5. ed. Rio de Janeiro: Brasport, 2014. 266 p. ISBN 978-85-7452-680-2.



PLANO DE ENSINO Nº 1318/2024 - CECOMTM (11.51.22)

(Nº do Protocolo: NÃO PROTOCOLADO)

(Assinado digitalmente em 01/07/2024 13:59)

MARCIA VALERIA RODRIGUES FERREIRA

PROFESSOR ENS BASICO TECN TECNOLOGICO

DECOMTM (11.63.11)

Matrícula: ###621#3

(Assinado digitalmente em 25/06/2024 16:16)

ODILON CORREA DA SILVA

PROFESSOR ENS BASICO TECN TECNOLOGICO

DECOMTM (11.63.11)

Matrícula: ###944#5

(Assinado digitalmente em 23/06/2024 21:47)

RODRIGO GAIBA DE OLIVEIRA

COORDENADOR

CECOMTM (11.51.22)

Matrícula: ###924#3

Visualize o documento original em <https://sig.cefetmg.br/documentos/> informando seu número: **1318**, ano: **2024**,
tipo: **PLANO DE ENSINO**, data de emissão: **23/06/2024** e o código de verificação: **02561f4967**