

DISCIPLINA: Contexto Social e Profissional da Engenharia de Computação	CÓDIGO: 7CECOM.098
---	---------------------------

Período Letivo: a partir do 1º semestre de 2009

Carga Horária: Total: 25H/A - 30Horas Semanal: 02 aulas Créditos: 02

Modalidade: Teórica

Classificação do Conteúdo pelas DCN: Complementar

Ementa:

O curso de Engenharia de Computação e o espaço de atuação do Engenheiro de Computação; Cenários da Engenharia de Computação no Brasil e no mundo; Conceituação e áreas da Engenharia de Computação; O sistema profissional da Engenharia de Computação: regulamentos, normas e ética profissional; Desenvolvimento tecnológico e o processo de estudo e de pesquisa; Interação com outros ramos da área tecnológica; Mercado de trabalho; Ética e cidadania.

Curso	Período	Eixo	Natureza
Engenharia de Computação	10	Humanidades e Ciências Sociais Aplicadas	Obrigatória

Departamento: Departamento de Formação Geral (DFGTIM)

INTERDISCIPLINARIEDADES

Pré-requisitos
Ter integralizado 1950 horas-aula ou, de forma equivalente, 130 créditos, no curso.
Co-requisitos
Disciplinas para as quais é pré-requisito / co-requisito

Objetivos: <i>A disciplina devesa possibilitar ao estudante</i>	
1	Conhecer o contexto social e profissional, histórico e atual, do engenheiro de computação, tanto no Brasil quanto no exterior;
2	Conhecer o sistema profissional da engenharia e da computação em seus vários aspectos: sociais, éticos, normativos; conhecer o mercado de trabalho e campo de atuação do engenheiro de computação;
3	Conhecer as necessidades de interação profissional do engenheiro; compreender as inter-relações entre engenharia, desenvolvimento tecnológico e pesquisa científica e tecnológica.

Unidades de ensino	Carga-horária Hora-aula
1 O Contexto do Curso de Engenharia de Computação <ul style="list-style-type: none"> • Definições do MEC para os cursos da área no país • Definições do curso propostas por instituições estrangeiras 	

	(ACM, IEEE) e nacionais (SBC, CONFEA) • Inter-relações entre os cursos correlatos • Novas propostas de currículo: motivação e pertinência	2
2	O Mercado de trabalho em computação e engenharia • O mercado de trabalho em Engenharia • O mercado de trabalho em Computação • Situação atual e tendências	6
3	Ética e Moral • Conceitos de ética e moral • Ética profissional: regulamentos e normas para o exercício da profissão • Problemas éticos contemporâneos • Códigos de ética profissional do CONFEA e da ACM	2
4	Grandes desafios da computação e da engenharia • Desenvolvimento científicos e tecnológicos • Desafios da ciência e da tecnologia para o futuro	10
5	Contexto atual da área de Engenharia de Computação • Seminários acerca de tecnologias atuais da área e suas implicações profissionais e sociais	10
Total		30

Bibliografia Básica

1	AGUILAR, Francis J. A Ética nas Empresas . Rio de Janeiro: Editora Zahar, 1996.
2	ARRUDA, Maria C. C.; WHITAKER, M. C; RAMOS, José M. R. Fundamentos de Ética Empresarial e Econômica . 4. ed. São Paulo: Editora Atlas, 2009.
3	MASIERO, P.C. Ética em Computação . São Paulo: EDUSP, 2000.

Bibliografia Complementar

1	SÁNCHEZ VÁZQUEZ, Adolfo. Ética . Tradução de João DELL'ANNA. 36. ed. Rio de Janeiro: Civilização Brasileira, 2014. 302 p. ISBN 978-85-200-0133-2.
2	Computer Ethics . New York: Cambridge University Press, 2010. Disponível em: <www.ebrary.com>
3	FLORIDI, L. (Ed.). The Cambridge Handbook of Information and Computer Ethics . Cambridge University Press, 2010.
4	HIMMA, Kenneth E; TAVANI, Herman T. Handbook of Information and Computer Ethics . New York: Cambridge University Press, 2010. Disponível em: <www.ebrary.com>
5	SÁ, A. LOPES DE, Ética Profissional . São Paulo: Atlas, 2005.