

DISCIPLINA: Laboratório de Engenharia de Software	CÓDIGO: 7CECOM.055
---	--------------------

Validade: a partir do 1º Semestre de 2009

Carga Horária: Total: 30 horas-aula Semanal: 02 aulas Créditos: 02

Modalidade: Prática

Classificação do Conteúdo pelas DCN: Profissional

Ementa:

Práticas em laboratório dos temas e tópicos abordados na disciplina “Engenharia de Software I”, com ênfase na utilização de ambientes de desenvolvimento integrado de software e ferramentas *Computer Aided Software Engineering* (CASE) para modelagem de requisitos, gestão do processo e projeto de software, gerenciamento de testes, gerenciamento de configurações, etc.

Curso (s)	Período	Eixo	Natureza
Engenharia de Computação	6	Engenharia de Software	Obrigatória

Departamento: Departamento de Computação e Construção Civil (DCCTIM)

INTERDISCIPLINARIEDADES

Pré-requisitos
- Modelagem e Desenvolvimento de Software - Laboratório de Modelagem e Desenvolvimento de Software
Co-requisitos
- Engenharia de Software I
Disciplinas para as quais é pré-requisito
- Laboratório de Engenharia de Software II
Disciplinas para as quais é co-requisito
-

Objetivos: *Em conjunto com a disciplina “Engenharia de Software I”, propiciar ao aluno:*

1	Conhecer os fundamentos teóricos e práticos da engenharia de software;
2	Conhecer e exercitar o uso de ferramentas <i>Computer Aided Software Engineering</i> (CASE), de apoio ao processo de desenvolvimento e manutenção de software.

Unidades de ensino		Carga-horária Horas-aula
1	Revisão de UML (Unified Modeling Language) <ul style="list-style-type: none"> • Relacionamentos • Visões de desenho • Casos de uso • Atividades • Máquinas de estado • Diagrama de Seqüência • Outros diagramas 	4
2	Modelagem do Problema <ul style="list-style-type: none"> • Organização do modelo do problema • Análise de Requisitos • Visão de Análise • Verificação • Especificação dos Requisitos 	8
3	Modelagem da Solução <ul style="list-style-type: none"> • Organização do modelo da solução • Visões de uso e lógica • Visões de testes • Visões de implementação • Visões de dados • Visões de componentes • Visões de implantação 	8
4	Gestão de Alterações <ul style="list-style-type: none"> • Gestão de configurações • Técnicas • Alteração nos requisitos 	4
5	Testes de Software <ul style="list-style-type: none"> • Técnicas de Teste de Software • Estratégias de Teste de Software • Realização e automação dos testes 	6
Total		30

Bibliografia Básica	
1	SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de software. Tradução de Selma Shin Shimizu Melnikoff, Reginaldo Araraki, Edílson de Andrade Barbosa; Revisão de Kechi Hiramã. 8. ed. São Paulo: Pearson Addison Wesley, c2007. xiv, 552 p., il. ISBN 978-85-883639-28-7.
2	PAULA FILHO, Wilson de Pádua. Engenharia de software: fundamentos, métodos e padrões. 3. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2009. xiii, 1248 p., il. ISBN 978-85-216-1650-1.
3	PRESSMAN, Roger S. Engenharia de software. 6. ed. Porto Alegre: AMGH, 2010. ISBN 978-85-63308-00-9.

Bibliografia Complementar	
1	BEZERRA, Eduardo; RIDOLFI, Lorenzo; COLCHER, Sérgio. Princípios de análise e projeto de sistemas com UML. 2. ed. , totalm. rev. e atual. Rio de Janeiro: Campus, 2007. xvii, 369 p., il. ISBN 978-85-352-1696-7 (broch.).
2	MENEZES, Luís César de Moura. Gestão de projetos. 3. ed. São Paulo: Atlas, 2009. xvi, 242 p., il. ISBN 978-85-224-4040-5 (broch.).
3	PFLEEGER, Shari Lawrence. Engenharia de software: teoria e prática. 2. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2004. 537 p. ISBN 978-85-87918-31-4.
4	VARGAS, Ricardo Viana. Manual prático do plano de projeto: utilizando o PMBOK Guide. 4. ed. Rio de Janeiro: Brasport, 2009. 230 p. ISBN 978-85-7452-430-6.
5	WAZLAWICK, Raul Sidnei. Análise e projeto de sistemas de informação orientados a objetos. 2. ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2011. 330 p., il. ISBN 978-85-352-3916-4.