

DISCIPLINA: Linguagens de Programação	CÓDIGO: 7CECOM.034
---------------------------------------	--------------------

Validade: a partir do 1º semestre de 2009

Carga Horária: 30 horas Semanal: 02 aulas Créditos: 02

Modalidade: Teórica

Classificação do Conteúdo pelas DCN: Básica

Ementa:

Evolução das principais linguagens de programação; noções de sintaxe e semântica; nomes, vinculações; verificação de tipos; tipos de dados; expressões e instruções de atribuição; estruturas de controle no nível de instrução; subprogramas: ambientes de referências locais, métodos de passagem de parâmetros, etc.; tipos abstratos de dados; programação orientada a objetos; tratamento de exceções; linguagens de programação funcionais; linguagens de programação lógicas.

Curso	Período	Eixo	Natureza
Engenharia de Computação	4º	Fundamentos de Engenharia de Computação	Obrigatória

Departamento: Departamento de Computação e Construção Civil (DCCTIM)

INTERDISCIPLINARIEDADES

Pré-requisitos
Algoritmos e Estruturas de Dados I Laboratório de Algoritmos e Estruturas de Dados I
Co-requisitos
Laboratório de Linguagens de Programação
Disciplinas para as quais é pré-requisito / co-requisito
Compiladores Linguagens Formais e Autômatos Modelagem e Desenvolvimento de Software Laboratório de Modelagem e Desenvolvimento de Software

Objetivos: <i>A disciplina deves possibilitar ao estudante</i>	
1	Conhecer o histórico, conceitos e os principais paradigmas de linguagens de programação.
2	Avaliar as vantagens e desvantagens das linguagens de programação.
3	Aprender novas linguagens de programação com maior facilidade.
4	Aprender alguns aspectos das linguagens de programação que vão aumentar a capacidade do aluno em projetar novas linguagens.

Unidades de ensino	Carga-horária horas
1 Introdução	2



	<ul style="list-style-type: none">Paradigmas de Programação	
2	Programação Orientada por Objetos <ul style="list-style-type: none">C++Java	10
3	Conceitos de Linguagens de Programação <ul style="list-style-type: none">VariáveisTipos de dadosExpressões e instruções de atribuiçãoEstruturas de controleSubprogramasTipos abstratos de dados	10
4	Linguagens de programação funcionais <ul style="list-style-type: none">FundamentosFunções matemáticasLinguagens: LISP, ML, HaskellComparação entre as linguagens funcionais e imperativas	4
5	Linguagens de programação lógicas <ul style="list-style-type: none">Introdução ao cálculo de predicadosVisão geral da programação lógicaVisão geral do Prolog	2
6	Programação Orientada por Aspectos <ul style="list-style-type: none">AspectJ	2
Total		30

Bibliografia Básica

1	Sebesta, R. W., Conceitos de Linguagens de Programação , 5 ed., Bookman, 2003
2	DEITEL, H. M., DEITEL, P. J., C++: como programar , 5 ed., Pearson Prentice Hall, 2006
3	DEITEL, H. M., DEITEL, P. J., Java: como programar , 8 ed., Pearson Prentice Hall, 2010

Bibliografia Complementar

1	SCOTT, MICHAEL L. Programming Language Pragmatics (2nd Edition). Estados Unidos, Morgan Kaufmann, 2005, Acesso em 01/04/2013 Biblioteca Digital Ebray Cefet-MG
2	WATT, David C.; FINDLAY, William. Programming language design concepts . Chichester: John Wiley & Sons, c2004. 473 p. ISBN 978-0-470-85320-7.
3	VAREJAO, F. M. Linguagens de Programação: Conceitos e Técnicas , 1 ed., Campus, 2004, Acesso em 01/04/2013 http://www.inf.ufes.br/~fvarejao/livroLP.html
4	TUCKER, Allen B.; NOONAN, Robert E. Linguagens de programação: princípios e paradigmas . Tradução de Mario Moro Fecchio, Acauan Fernandes. 2. ed. São Paulo: McGra Hill, 2008. 599 p. ISBN 978-85-



	7726-044-7.
5	WAMPLER, Dean. Programação funcional : para desenvolvedores de Java. São Paulo: Novatec, 2012. 112 p. ISBN 978-85-7522-316-1.