

DISCIPLINA: Laboratório de Linguagens de Programação	CÓDIGO: 7CECOM.035
--	--------------------

Validade: a partir do 1º semestre de 2009

Carga Horária: 30 horas Semanal: 02 aulas Créditos: 02

Modalidade: Teórica

Classificação do Conteúdo pelas DCN: Básica

Ementa:

Práticas em laboratório dos temas e tópicos abordados na disciplina Linguagens de Programação.

Curso	Período	Eixo	Natureza
Engenharia de Computação	4º	Fundamentos de Engenharia de Computação	Obrigatória

Departamento: Departamento de Computação e Construção Civil (DCCTIM)

INTERDISCIPLINARIEDADES

Pré-requisitos

Algoritmos e Estruturas de Dados I
Laboratório de Algoritmos e Estruturas de Dados I

Co-requisitos

Laboratório de Linguagens de Programação

Disciplinas para as quais é pré-requisito / co-requisito

Compiladores
Linguagens Formais e Autômatos
Modelagem e Desenvolvimento de Software
Laboratório de Modelagem e Desenvolvimento de Software

Objetivos: *A disciplina devesse possibilitar ao estudante*

1	Proporcionar ao aluno a prática em laboratório dos conceitos e paradigmas das linguagens de programação
2	Avaliar as vantagens e desvantagens das linguagens de programação.
3	Aprender novas linguagens de programação com maior facilidade.
4	Aprender alguns aspectos das linguagens de programação que vão aumentar a capacidade do aluno em projetar novas linguagens.

Unidades de ensino		Carga-horária horas
1	Introdução <ul style="list-style-type: none">Paradigmas de Programação	2
2	Programação Orientada por Objetos <ul style="list-style-type: none">C++Java	10
3	Conceitos de Linguagens de Programação	10

	<ul style="list-style-type: none"> • Variáveis • Tipos de dados • Expressões e instruções de atribuição • Estruturas de controle • Subprogramas • Tipos abstratos de dados 	
4	Linguagens de programação funcionais <ul style="list-style-type: none"> • Fundamentos • Funções matemáticas • Linguagens: LISP, ML, Haskell • Comparação entre as linguagens funcionais e imperativas 	4
5	Linguagens de programação lógicas <ul style="list-style-type: none"> • Introdução ao cálculo de predicados • Visão geral da programação lógica • Visão geral do Prolog 	2
6	Programação Orientada por Aspectos <ul style="list-style-type: none"> • AspectJ 	2
Total		30

Bibliografia Básica

1	SEBESTA, R. W., Conceitos de Linguagens de Programação , 5 ed., Bookman, 2003
2	DEITEL, H. M., DEITEL, P. J., C++: como programar , 5 ed., Pearson Prentice Hall, 2006
3	DEITEL, H. M., DEITEL, P. J., Java: como programar , 8 ed., Pearson Prentice Hall, 2010

Bibliografia Complementar

1	SCOTT, MICHAEL L. Programming Language Pragmatics (2nd Edition). Estados Unidos, Morgan Kaufmann, 2005, Acesso em 01/04/2013 Biblioteca Digital Ebray Cefet-MG
2	WATT, David C.; FINDLAY, William. Programming language design concepts . Chichester: John Wiley & Sons, c2004. 473 p. ISBN 978-0-470-85320-7.
3	VAREJAO, F. M. Linguagens de Programação: Conceitos e Técnicas , 1 ed., Campus, 2004, Acesso em 01/04/2013 http://www.inf.ufes.br/~fvarejao/livroLP.html
4	TUCKER, Allen B.; NOONAN, Robert E. Linguagens de programação: princípios e paradigmas . Tradução de Mario Moro Fecchio, Acauan Fernandes. 2. ed. São Paulo: McGra Hill, 2008. 599 p. ISBN 978-85-7726-044-7.
5	WAMPLER, Dean. Programação funcional : para desenvolvedores de Java . São Paulo: Novatec, 2012. 112 p. ISBN 978-85-7522-316-1.



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS
DIRETORIA DE GRADUAÇÃO

CEFET-MG

Plano de Didático

Campus Timóteo
