

DISCIPLINA: Introdução à Engenharia de Computação | **CÓDIGO:** 7CECOM.006

Validade: a partir do 1º Semestre de 2009

Carga Horária: Total: 30H/A, Semanal: 02 aulas, Créditos: 02

Modalidade: Teórica

Classificação do Conteúdo pelas DCN: Básica

Ementa:

Escopo acadêmico e profissional da engenharia de computação; papel e perfil do engenheiro de computação; aspectos curriculares do curso de Engenharia de Computação; introdução à experimentação e ao desenvolvimento de protótipos e projetos na engenharia de computação.

Curso (s)	Período	Eixo	Natureza
Engenharia de Computação	1	Fundamentos de Engenharia de Computação	Obrigatória

Departamento: Departamento de Computação e Construção Civil (DCCTIM)

INTERDISCIPLINARIEDADES

Pré-requisitos

N.A.

Co-requisitos

N.A.

Disciplinas para as quais é pré-requisito

N.A.

Disciplinas para as quais é co-requisito

N.A.

Objetivos: *A disciplina devesse possibilitar ao estudante*

- Conhecer a concepção, o planejamento e os principais aspectos relativos à estrutura curricular do curso de Engenharia de Computação;
- Planejar de modo eficiente e crítico sua formação, dentre as várias opções existentes nos eixos de conteúdo do curso e com base em suas competências inatas, afinidades e aspirações profissionais;
- Introdução à prática científica experimental a partir do desenvolvimento de projetos nas diferentes áreas da engenharia de computação.

Unidades de ensino		Carga-horária horas
1	Escopo acadêmico e profissional da engenharia de computação Definição e motivação.	4
2	Papéis e perfis do engenheiro de computação no mercado de trabalho O que se espera do engenheiro de computação. Quais as habilidades e competências do engenheiro de computação. A experiência no mercado de trabalho.	10
3	Aspectos curriculares do curso de Engenharia de Computação Projeto Político Pedagógico. Objetivos gerais do curso. Perfil do egresso Eixos de conteúdo Estrutura curricular Aspectos gerais.	4
4	Introdução à experimentação e ao desenvolvimento de protótipos e projetos na engenharia de computação Metodologias para desenvolvimento de projetos. Peculiaridades de trabalhos em grupo. Confecção de um projeto. Documentação de um projeto. Fases de um projeto. Resultados de um projeto. Avaliação de um projeto.	12
Total		30

Bibliografia Básica

1	BAZZO, Walter Antonio; PEREIRA, Luiz Teixeira do Vale. Introdução à engenharia . 2. ed. Florianópolis: UFSC, 2011. 270 p. (Série didática). ISBN 978-85-328-0455-6.
2	HOLTZAPPLE, Mark Thomas; REECE, W. Dan. Introdução à engenharia . Rio de Janeiro: LTC, 2006. 220 p., il. ISBN 978-85-216-1511-8.
3	DECOM (Departamento de Computação do CEFET-MG). Projeto Político Pedagógico do Curso de Engenharia de Computação do CEFET-MG . 2008. Aprovado pelo CEPE em 30/10/2008.

Bibliografia Complementar

1	FORBELLONE, André Luiz Villar; EBERSPÄCHER, Henri Frederico. Lógica de programação: a construção de algoritmos e estruturas de dados . 3. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2005. 218 p. ISBN 978-85-7605-024-7.
---	---



2	CORMEN, Thomas H.; LEISERSON, Charles E.; RIVEST, Ronald L.; STEIN, Clifford. Algoritmos: Teoria e prática . Tradução de Vandenberg D. de Souza; Revisão de Jussara Pimenta MATOS. Rio de Janeiro: Campus, 2002. 916 p. ISBN 85-352-0926-3.
3	GROOVER, Mikell P. Automação industrial e sistemas de manufatura . 3. ed. São Paulo: Pearson, 2011. 581 p., il. ISBN 978-85-7605-871-7.
4	CHAPMAN, Stephen J. Programação em MATLAB para engenheiros . Tradução de Flávio Soares Correa da Silva. 2. ed. São Paulo: Cengage Learning, 2010. 410 p., il. ISBN 85-221-0789-6.
5	ASCENCIO, Ana Fernanda Gomes; CAMPOS, Edilene Aparecida Veneruchi de Campos. Fundamentos da programação de computadores: algoritmos, pascal, C/C++ (padrão Ansi) e java . 3. ed. São Paulo: Pearson, 2012. 567 p., il. ISBN 978-85-64574-16-8(broch.).