

DISCIPLINA: Tópicos Especiais em Engenharia de Software: Gestão de Projetos	CÓDIGO: 7CECOM.113
---	--------------------

**Validade:** a partir do 1º Semestre de 2009

**Carga Horária:** Total: 60 horas-aula    Semanal: 04 aulas    Créditos: 04

**Modalidade:** Teórica

**Classificação do Conteúdo pelas DCN:** Específica

**Ementa:**

Conceituação geral de projeto. Gestão da elaboração e execução de projetos. Elementos básicos dos projetos. Áreas de conhecimento da gerência de projetos: Escopo, Tempo, Risco, Integração, Comunicação, Custo, Recursos Humanos, Aquisição, Qualidade. Grupos de processos: Iniciação, Planejamento, Execução, Controle, Encerramento. Ferramentas computacionais de apoio ao planejamento e gerência de projetos. Estudo de casos.

Curso	Período	Eixo	Natureza
Engenharia de Computação	7º	Engenharia de Software	Optativa

**Departamento:** Departamento de Computação e Construção Civil (DCCTIM)

**INTERDISCIPLINARIEDADES**

<b>Pré-requisitos</b>
Engenharia de Software I
<b>Co-requisitos</b>
Não tem
<b>Disciplinas para as quais é pré-requisito / co-requisito</b>
Não tem

<b>Objetivos:</b> <i>A disciplina devesse possibilitar ao estudante</i>	
1	Uma compreensão dos principais conceitos e processos no gerenciamento de projetos.
2	Conhecer os principais conceitos e funções de gerenciamento de projetos.
3	Conhecer os processos envolvidos no gerenciamento de projetos com base no PMBOK.
4	Conhecer e utilizar uma ferramenta de software para gerenciamento de projetos.
5	Conhecer características e necessidades específicas no gerenciamento de projetos de software.
6	Gerir um mini projeto durante a disciplina de forma interdisciplinar.
7	Elaborar um plano de projeto.

<b>Unidades de ensino</b>		<b>Carga-horária horas</b>
1	<b>Introdução a Gestão de Projetos</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Conceituação geral de projeto.</li><li>• Gestão da elaboração e execução de projetos.</li><li>• Elementos básicos dos projetos</li></ul>	4
2	<b>As grandes áreas do conhecimento da gerência de projetos</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Escopo, Tempo, Risco, Integração, Comunicação, Custo, Recursos Humanos, Aquisição, Qualidade.</li></ul>	20
3	<b>Grupos de processos. Iniciação, Planejamento, Execução, Controle, Encerramento</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Desenvolver termo de abertura e identificar partes interessadas</li><li>• Definir escopo, EAP e atividades</li><li>• Estimar recursos</li><li>• Desenvolver cronograma</li><li>• Estimar custos e determinar orçamento</li><li>• Planejar qualidade</li><li>• Planejar recursos humanos</li><li>• Planejar comunicações</li><li>• Planejar riscos</li><li>• Planejar aquisições</li><li>• Uso de ferramenta computacional para planejamento</li><li>• Executar o projeto</li><li>• Monitorar o projeto/ técnicas de acompanhamento (EAV) e ferramentas computacionais</li><li>• Controlar o projeto e mudanças</li><li>• Encerrar o projeto</li></ul>	26
4	<b>Controle de projetos em Informática</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Características e problemas específicos em projetos de software (estudo de casos)</li></ul>	10
<b>Total</b>		<b>60</b>

<b>Bibliografia Básica</b>	
1	MENEZES, Luís César de Moura. Gestão de projetos. 3 ed. São Paulo: Atlas, 2009.
2	PMI. PMBOK - Guia Do Conjunto De Conhecimentos Em Gerenciamento De Projetos - Oficial Portuguese. 2009.
3	VARGAS, Ricardo Viana . Manual prático do plano de projeto: utilizando o PMBOK Guide. 4. ed. Rio de Janeiro: Brasport, 2009.

<b>Bibliografia Complementar</b>
----------------------------------



1	GREENE, Jennifer . Use a cabeça! : PMP. Alta Books, 2009.
2	ORTH, Afonso Inácio . Planejamento e gerência de projetos. Porto Alegre: Edpucrs, 2009.
3	SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de software. 9. ed. São Paulo: Addison-Wesley, 2011.
4	PRADO, Darci . Gerenciamento de programas e projetos nas organizações. 3. ed. INDG-Tecs,2004.
5	PRESSMAN, Roger S. Engenharia de software. 7. ed. São Paulo: Mc Graw Hill, 2011.