

DISCIPLINA: Tópicos Especiais em Programação de Computadores: Java para Web	CÓDIGO: 7CECOM.112
--	---------------------------

Validade: a partir do 1º Semestre de 2009
Carga Horária: Total: 45 horas Semanal: 03 aulas Créditos: 3
Modalidade: Prática
Classificação do Conteúdo pelas DCN: Profissional

Ementa:

Introdução ao protocolo HTTP, Servidor Web em geral e ambiente web. Introdução à criação de robôs para mineração de dados na web utilizando socket + http. Ambiente de desenvolvimento (IDE + servidor web); primeiro projeto JSP+Servlet; Definição de JSP e Servlet; Primeiro Servlet e primeira JSP; Apresentar Web Server, Web Container e Servlet/JSP e qual a interação entre eles; Apresentar o Deployment Descriptor (DD) ou simplesmente web.xml; Configuração da lista de páginas iniciais; web.xml: controle de acesso de usuários por perfil; Criação de um protótipo de sistema utilizando JSP; web.xml e Servlets; Separando interface do código com Servlet + JSP; Introdução ao iReport; Criação de um relatório simples; Criação de um relatório envolvendo mais de uma entidade e agrupamento; Integração dos relatórios com os Servlets;

Curso	Período	Eixo
Engenharia de Computação	8º	Fundamentos de Engenharia de Computação

Departamento/Coordenação: Departamento de Computação e Construção Civil (DCCTIM)

INTERDISCIPLINARIEDADES

Pré-requisitos
Tópicos Avançados em Java
Co-requisitos
N.A.
Disciplinas para as quais é pré-requisito
N.A.
Disciplinas para as quais é co-requisito
N.A.
Transdisciplinariedade (inter-relações desejáveis)
N.A.

Objetivos:
- Proporcionar ao aluno uma sólida base teórica e computacional do desenvolvimento de conteúdo dinâmico para web aplicando a linguagem Java

<p>no desenvolvimento. Possui a preocupação do entendimento do protocolo HTTP e geração de relatórios;</p> <ul style="list-style-type: none"> - Introduzir e codificar programas utilizando a tecnologia Java-web; - Criar programas que produzem conteúdo dinâmico para web.

Unidades de ensino		Carga-horária horas
1	Introdução Introdução ao protocolo HTTP, Servidor Web em geral e ambiente web. Introdução à criação de robôs para mineração de dados na web utilizando socket + http.	3
2	Primeiro projeto Ambiente de desenvolvimento (eclipse + tomcat); primeiro projeto JSP+Servlet com eclipse+tomcat; Definição de JSP e Servlet; Primeiro Servlet e primeiro jsp; Aulas Práticas.	4
3	Apresentação do Web Server e sua interação com a aplicação. Apresentar Web Server, Web Container e Servlet/JSP e qual a interação entre eles; Deployment Descriptor (DD) ou simplesmente web.xml; Configuração da lista de páginas iniciais. Aulas Práticas.	3
4	Configuração de perfis para a aplicação web.xml: controle de acesso de usuários por perfil; Aulas Práticas.	4
5	Protótipo utilizando JSP. Criação de um protótipo de sistema utilizando JSP; Aulas Práticas, incorporando o conteúdo ao projeto.	6
6	Servlets. web.xml e Servlets; Separando interface do código com Servlet + JSP; Aulas Práticas, incorporando o conteúdo ao projeto.	9
7	iReport Introdução ao iReport. Aulas Práticas, incorporando o conteúdo ao projeto.	3
8	Arquivos Criação de um relatório simples; Criação de um relatório envolvendo mais de uma entidade e agrupamento; Integração dos relatórios com os Servlets Aulas Práticas, incorporando o conteúdo ao projeto.	8
9	Avaliação e entrega de trabalhos.	5
Total (Teoria + Prática)		45

Bibliografia Básica	
1	Deitel, H. M.; Java: Como Programar . Ed. Pearson Prentice Hall, 2005.
2	ASCENCIO, A. F. G., CAMPOS, E. A. V.; Fundamentos da programação de computadores : algoritmos, pascal, C/C++ (padrão Ansi) e java ; São Paulo: Pearson, 2012.
3	SANTOS, R.; Introdução à programação orientada a objetos usando Java ; Rio de Janeiro; Ed. Elsevier, 2003.

Bibliografia Complementar	
1	Basham, B., Sierra, Kathy; Use a Cabeça Servlets e Jsp . Alta Books, 2005.
2	Horstmann, C. S.; Core Java 2 : Volume 1 - Fundamentos . 7 ed. Rio de Janeiro: Alta Books, 2005.
3	Freeman, E., Freeman E.; Use a cabeça ! Padrões de projetos . Rio de Janeiro: Alta Books, 2009.
4	Goetz, B.; Java concorrente na prática ; Rio de Janeiro: Alta Books, 2008.
5	Sierra, K.; Use a cabeça ! Java ; Rio de Janeiro: Alta Books, 2010.
6	Bloch, J.; Java efetivo ; 2. ed. , Rio de Janeiro: Alta Books, 2008.