

<b>DISCIPLINA:</b> Tópicos Especiais em Programação de Computadores: Java para Web	<b>CÓDIGO:</b> 7CECOM.112
--	---------------------------

**Validade:** a partir do 1º Semestre de 2009  
**Carga Horária:** Total: 45 horas Semanal: 03 aulas Créditos: 3  
**Modalidade:** Prática  
**Classificação do Conteúdo pelas DCN:** Profissional

**Ementa:**

Introdução ao protocolo HTTP, Servidor Web em geral e ambiente web. Introdução à criação de robôs para mineração de dados na web utilizando socket + http. Ambiente de desenvolvimento (IDE + servidor web); primeiro projeto JSP+Servlet; Definição de JSP e Servlet; Primeiro Servlet e primeira JSP; Apresentar Web Server, Web Container e Servlet/JSP e qual a interação entre eles; Apresentar o Deployment Descriptor (DD) ou simplesmente web.xml; Configuração da lista de páginas iniciais; web.xml: controle de acesso de usuários por perfil; Criação de um protótipo de sistema utilizando JSP; web.xml e Servlets; Separando interface do código com Servlet + JSP; Introdução ao iReport; Criação de um relatório simples; Criação de um relatório envolvendo mais de uma entidade e agrupamento; Integração dos relatórios com os Servlets;

Curso	Período	Eixo
Engenharia de Computação	8º	Fundamentos de Engenharia de Computação

**Departamento/Coordenação:** Departamento de Computação e Construção Civil (DCCTIM)

**INTERDISCIPLINARIEDADES**

<b>Pré-requisitos</b>
Tópicos Avançados em Java
<b>Co-requisitos</b>
N.A.
<b>Disciplinas para as quais é pré-requisito</b>
N.A.
<b>Disciplinas para as quais é co-requisito</b>
N.A.
<b>Transdisciplinariedade (inter-relações desejáveis)</b>
N.A.

<b>Objetivos:</b>
- Proporcionar ao aluno uma sólida base teórica e computacional do desenvolvimento de conteúdo dinâmico para web aplicando a linguagem Java

<p>no desenvolvimento. Possui a preocupação do entendimento do protocolo HTTP e geração de relatórios;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Introduzir e codificar programas utilizando a tecnologia Java-web;</li> <li>- Criar programas que produzem conteúdo dinâmico para web.</li> </ul>
---

Unidades de ensino		Carga-horária horas
1	<b>Introdução</b> Introdução ao protocolo HTTP, Servidor Web em geral e ambiente web. Introdução à criação de robôs para mineração de dados na web utilizando socket + http.	3
2	<b>Primeiro projeto</b> Ambiente de desenvolvimento (eclipse + tomcat); primeiro projeto JSP+Servlet com eclipse+tomcat; Definição de JSP e Servlet; Primeiro Servlet e primeiro jsp; <b>Aulas Práticas.</b>	4
3	<b>Apresentação do Web Server e sua interação com a aplicação.</b> Apresentar Web Server, Web Container e Servlet/JSP e qual a interação entre eles; Deployment Descriptor (DD) ou simplesmente web.xml; Configuração da lista de páginas iniciais. <b>Aulas Práticas.</b>	3
4	<b>Configuração de perfis para a aplicação</b> web.xml: controle de acesso de usuários por perfil; <b>Aulas Práticas.</b>	4
5	<b>Protótipo utilizando JSP.</b> Criação de um protótipo de sistema utilizando JSP; <b>Aulas Práticas, incorporando o conteúdo ao projeto.</b>	6
6	<b>Servlets.</b> web.xml e Servlets; Separando interface do código com Servlet + JSP; <b>Aulas Práticas, incorporando o conteúdo ao projeto.</b>	9
7	<b>iReport</b> Introdução ao iReport. <b>Aulas Práticas, incorporando o conteúdo ao projeto.</b>	3
8	<b>Arquivos</b> Criação de um relatório simples; Criação de um relatório envolvendo mais de uma entidade e agrupamento; Integração dos relatórios com os Servlets <b>Aulas Práticas, incorporando o conteúdo ao projeto.</b>	8
9	<b>Avaliação e entrega de trabalhos.</b>	5
<b>Total (Teoria + Prática)</b>		45

<b>Bibliografia Básica</b>	
1	Deitel, H. M.; <b>Java: Como Programar</b> . Ed. Pearson Prentice Hall, 2005.
2	ASCENCIO, A. F. G., CAMPOS, E. A. V.; <b>Fundamentos da programação de computadores : algoritmos, pascal, C/C++ (padrão Ansi) e java</b> ; São Paulo: Pearson, 2012.
3	SANTOS, R.; <b>Introdução à programação orientada a objetos usando Java</b> ; Rio de Janeiro; Ed. Elsevier, 2003.

<b>Bibliografia Complementar</b>	
1	Basham, B., Sierra, Kathy; <b>Use a Cabeça Servlets e Jsp</b> . Alta Books, 2005.
2	Horstmann, C. S.; <b>Core Java 2 : Volume 1 - Fundamentos</b> . 7 ed. Rio de Janeiro: Alta Books, 2005.
3	Freeman, E., Freeman E.; <b>Use a cabeça ! Padrões de projetos</b> . Rio de Janeiro: Alta Books, 2009.
4	Goetz, B.; <b>Java concorrente na prática</b> ; Rio de Janeiro: Alta Books, 2008.
5	Sierra, K.; <b>Use a cabeça ! Java</b> ; Rio de Janeiro: Alta Books, 2010.
6	Bloch, J.; <b>Java efetivo</b> ; 2. ed. , Rio de Janeiro: Alta Books, 2008.