



DISCIPLINA: Lab. Programação de Computadores I **CÓDIGO:** 7CECOM.005

Período Letivo: 1º Semestre / 2020
Carga Horária: Total: 30 H/A Semanal: 02 aulas Créditos: 02
Modalidade: Prática
Classificação do Conteúdo pelas DCN: Básica

Curso	Período	Eixo	Natureza
Engenharia de Computação	1	Fundamentos de Engenharia de Computação	Obrigatória

Departamento: Departamento de Computação (DECOM)

Professor: Maurílio Alves Martins da Costa

Técnicas Utilizadas	Atividades Avaliativas	Valor
Aula expositiva e dialogada em quadro	Avaliação 1	20
Aula com uso de multimídia, Filme	Avaliação 2	20
Aula de exercícios	Seminário	20
Seminário	Exercícios	20
Trabalho individual e em equipe	Trabalho Individual	20
	Total	100

Obs: A distribuição de pontos poderá ser mudada conforme dinâmica da turma.

Atividades Complementares:

Realização de trabalhos práticos individuais e em equipe.

Horário semanal e local para atendimento extraclasse aos alunos:

Local: Sala gabinete professor – bloco “B”

Horário semanal: Terça-feira de 13h30min as 15h30min.

Quarta-feira de 13h30min as 17h30min.

Bibliografia Adicional:

1	DEITEL, Paul J. Java: como programar. 8. ed. São Paulo: Prentice Hall, c2005. 1110 p. ISBN 8576050196.
2	PUGA, Sandra; RISSETTI, Gerson. Lógica de Programação e Estruturas de Dados: com aplicações em Java. São Paulo: Prentice-Hall, 2004.

Professora responsável: Maurílio Alves Martins da Costa Data: 17/02/2020

Coordenador do Curso: Adilson Mendes Ricardo Data: 17/02/2020