	Cálculo I	90	6	Cálculo II	90	6	Cálculo III	60	4	Física III	60	4	Modelagem e Desenvolvimento de Software	60	4
	Geometria Analítica e Álgebra Vetorial	90	6	Física I	60	4	Física II	60	4	Física Experimental II	30	2	Lab. de Modelagem e Desenvolvimento de Software	30	2
	Inglês Instrumental I	30	2	Programação de Computadores II	30	2	Física Experimental I	30	2	Algoritmos e Estrutura de Dados II	60	4	Banco de Dados I	60	4
	Programação de Computadores I	30	2	Lab. de Programação de Computadores II	30	2	Algoritmos e Estrutura de Dados I	60	4	Lab. de Algoritmos e Estrutura de Dados II	30	2	Laboratório de Banco de Dados I	30	2
Obrigatórias	Lab. de Programação de Computadores I	30	2	Filosofia da Tecnologia	30	2	Lab. de Algoritmos e Estrutura de Dados I	30	2	Linguagens de Programação	30	2	Princípios de Comunicação de Dados	60	4
	Introdução à Engenharia de Computação	30	2	Laboratório de Sistemas Digitais Para Computação	30	2	Métodos Numéricos Computacionais	60	4	Laboratório de Linguagens de Programação	30	2	Álgebra Linear	60	4
	Português Instrumental	30	2	Sistemas Digitais Para Computação	30	2	Arquitetura e Organização de Computadores I	60	4	Arquitetura e Organização de Computadores II	60	4	Linguagens Formais e Autômatos	60	4
	Metodologia Científica	30	2	Matemática Discreta	60	4	Lab. de Arquitetura e Organização de Computadores I	30	2	Lab. de Arquitetura e Organização de Computadores II	30	2			
										Cálculo IV	60	4			
		360	24		360	24		390	26		390	26		360	24
	Educação Corporal e Formação Humana	30	2	Inglês Instrumental II	30	2	Laboratório de Química	30	2	Inglês Instrumental III	30	2	Introdução à Física Moderna	60	4
	Introdução à Língua Brasileira de Sinais - Libras	30	2				Estatística	60	4	Métodos Numéricos Computacionais Avançados	60	4	Modelagem de Sistemas Dinâmicos	60	4
							Química	60	4	Tópicos Especiais em Programação de Computadores	A definir	A definir			4
										Tópicos Especiais em Computação e Algoritmos	A A Instrumentação		Instrumentação	30	2
Optativas										Tópicos Especiais em Matemática	A definir	A definir	Laboratório de Instrumentação	30	2
										Tópicos Especiais em Física	A definir	A definir	Tópicos Especiais em Humanidades	A definir	A definir
										Variáveis Complexas	60	4	Tópicos Especiais em Arquitetura de Computadores	A definir	A definir
		60	4		30	2		150	10		150	10		240	16
TOTAL		420	28		390	26		540	36		540	36		600	40

	6o. Período	СН	CR	7o. Período	СН	CR	8o. Período	СН	CR	9o. Período	СН	CR	10o. Período	CH	CR
	Engenharia de Software I	60	4	Inteligência Artificial	60	4	Interação Humano- Computador	60	4	Trabalho de Conclusão de Curso I	15	1	Trabalho de Conclusão de Curso II	15	1
	Lab. de Engenharia de Software I	30	2	Laboratório de Inteligência Artificial	30	2	Sistemas Distribuídos	60	4	Organização Empresarial A	30	2	Contexto Social e Profissional da Engenharia de Computação	30	2
	Redes de Computadores I	60	4	Compiladores	60	4	Otimização II	60	4	Metodologia de Pesquisa	30	2	Estágio Supervisionado	30	2
Obrigatórias	Laboratório de Redes de Computadores I	30	2	Psicologia Aplicada às Organizações	30	2	Introdução à Administração	30	2				Introdução à Sociologia	30	2
	Sistemas Operacionais	60	4	Otimização I	60	4	Inteligência Computacional I	90	6						
	Laboratório de Sistemas Operacionais	30	2	Controle Digital de Sistemas Dinâmicos	60	4	Computação Gráfica	60	4						
	Controle de Sistemas Dinâmicos	60	4	Lab. de Controle Digital de Sistemas Dinâmicos	30	2									
	Laboratório de Controle de Sistemas Dinâmicos	30	2												
		360	24		330	22		360	24		75	5		105	7
	Introdução à Economia	30	2	Introdução ao Direito	30	2	Sistemas Bio-Inspirados	60	4	Inteligência Computacional II	60	4			
	Banco de Dados II	60	4	Automação de Processos Contínuos	60	4	Inteligência Computacional para Otimização	60	4	Computação Evolucionária	60	4			
	Sistemas Multimídia	60	4	Laboratório de Automação de Processos Contínuos	30	2	Automação de Processos de Manufatura	60	4	Sistemas de Tempo Real	60	4			
	Microprocessadores e Microcontroladores	60	4	Robótica	60	4	Gestão Ambiental	30	2	Tópicos Especiais em Sistemas Inteligentes	A definir	A definir			
Optativas	Laboratório de Microprocessadores e Microcontroladores	30	2	Engenharia de Software II	60	4	Tópicos Especiais em Redes e Sistemas Distribuídos	A definir	A definir	Tópicos Especiais em Sistemas e Processos Produtivos	A definir	A definir			
				Redes de Computadores II	60	4				Otimização Combinatória	60	4			
				Tópicos Especiais em Engenharia de Software	A definir	A definir									
				Tópicos Especiais em Ciências Sociais Aplicadas	A definir	A definir									
		240	16		300	20		210	14		240	16		0	0
TOTAL		600	40		630	42		570	38		315	21		105	7

Quadro 7 – Pré-Requisitos e Co-Requisitos das Disciplinas

Disciplina	Pré-requisitos	Co-requisitos						
	Matemática							
Álgebra Linear	Geometria Analítica e Álgebra Vetorial Cálculo II							
Cálculo I								
Cálculo II	Cálculo I Geometria Analítica e Álgebra Vetorial							
Cálculo III	Cálculo II							
Cálculo IV	Cálculo III							
Geometria Analítica e Álgebra Vetorial								
Estatística		Cálculo II						
Variáveis Complexas		Cálculo IV						
Tópicos Especiais em Matemática	A ser definido na proposta da disciplina	A ser definido na proposta da disciplina						
	Física e Química							
Física Experimental I		Física II						
Física Experimental II	Física Experimental I	Física III						
Física I	Cálculo I							
Física II	Física I Cálculo II							
Física III	Física II							
Introdução à Física Moderna	Física III							
Tópicos Especiais em Física	A ser definido na proposta da disciplina	A ser definido na proposta da disciplina						
Química		Laboratório de Química						
Laboratório de Química		Química						
Fundamentos de Engenharia de Computação								
Algoritmos e Estruturas de Dados I	Programação de Computadores II Laboratório de Programação de Computadores II	Lab. de Algoritmos e Estruturas de Dados I						
Algoritmos e Estruturas de Dados II	Algoritmos e Estruturas de Dados I Lab. de Algoritmos e Estruturas de Dados I	Lab. de Algoritmos e Estruturas de Dados II						

Arquitetura e Organização de Computadores I	Sistemas Digitais Para Computação Laboratório de Sistemas Digitais Para Computação	Lab. de Arquitetura e Organização de Computadores I
Arquitetura e Organização de Computadores II	Arquitetura e Organização de Computadores I Lab. de Arquitetura e Organização de Computadores I	Lab. de Arquitetura e Organização de Computadores II
Arquitetura e Organização de Computadores III	Arquitetura e Organização de Computadores II Lab. de Arquitetura e Organização de Computadores II	
Compiladores	Algoritmos e Estruturas de Dados II Lab. de Algoritmos e Estruturas de Dados II Linguagens Formais e Autômatos Linguagens de Programação Laboratório de Linguagens de Programação	
Introdução à Engenharia de Computação		
Laboratório de Algoritmos e Estruturas de Dados I	Programação de Computadores II Laboratório de Programação de Computadores II	Algoritmos e Estruturas de Dados I
Laboratório de Algoritmos e Estruturas de Dados II	Algoritmos e Estruturas de Dados I Laboratório de Algoritmos e Estruturas de Dados I	Algoritmos e Estruturas de Dados II
Lab. de Arquitetura e Organização de Computadores I	Sistemas Digitais Para Computação Laboratório de Sistemas Digitais Para Computação	Arquitetura e Organização de Computadores I
Lab. de Arquitetura e Organização de Computadores II	Arquitetura e Organização de Computadores I Lab. de Arquitetura e Organização de Computadores I	Arquitetura e Organização de Computadores II
Laboratório de Linguagens de Programação	Algoritmos e Estruturas de Dados I Laboratório de Algoritmos e Estruturas de Dados I	Linguagens de Programação
Laboratório de Microprocessadores e Microcontroladores	Arquitetura e Organização de Computadores II Lab. de Arquitetura e Organização de Computadores II	Microprocessadores e Microcontroladores
Laboratório de Programação de Computadores I		Programação de Computadores I
Laboratório de Programação de Computadores II	Programação de Computadores I Laboratório de Programação de Computadores I	Programação de Computadores II
Laboratório de Sistemas Digitais Para Computação	Programação de Computadores I Laboratório de Programação de Computadores I	Sistemas Digitais Para Computação
Linguagens de Programação	Algoritmos e Estruturas de Dados I Laboratório de Algoritmos e Estruturas de Dados I	Laboratório de Linguagens de Programação
Linguagens Formais e Autômatos	Matemática Discreta Linguagens de Programação Laboratório de Linguagens de Programação	
Programação de Computadores I		
Programação de Computadores II	Programação de Computadores I Laboratório de Programação de Computadores I	Laboratório de Programação de Computadores II
Matemática Discreta		
Métodos Numéricos Computacionais	Programação de Computadores I Laboratório de Programação de Computadores I	Cálculo III
Métodos Numéricos Computacionais Avançados	Métodos Numéricos Computacionais	
	•	

Arquitetura e Organização de Computadores II Lab. de Arquitetura e Organização de Computadores II	Lab. de Microprocessadores e Microcontroladores		
Programação de Computadores I Laboratório de Programação de Computadores I	Lab. de Sistemas Digitais Para Computação		
A ser definido na proposta da disciplina	A ser definido na proposta da disciplina		
A ser definido na proposta da disciplina	A ser definido na proposta da disciplina		
A ser definido na proposta da disciplina	A ser definido na proposta da disciplina		
Redes e Sistemas Distribuídos			
	Redes de Computadores I		
Arquitetura e Organização de Computadores II Lab. de Arquitetura e Organização de Computadores II	Sistemas Operacionais		
Sistemas Digitais Para Computação Laboratório de Sistemas Digitais Para Computação Física III			
Princípios de Comunicação de Dados	Laboratório de Redes de Computadores I		
Redes de Computadores I Laboratório de Redes de Computadores I			
Sistemas Operacionais Laboratório de Sistemas Operacionais			
Arquitetura e Organização de Computadores II Lab. de Arquitetura e Organização de Computadores II	Laboratório de Sistemas Operacionais		
A ser definido na proposta da disciplina	A ser definido na proposta da disciplina		
Engenharia de Software			
Algoritmos e Estruturas de Dados II Laboratório de Algoritmos e Estruturas de Dados II	Laboratório de Banco de Dados		
Banco de Dados I Laboratório de Banco de Dados I			
Programação de Computadores I Laboratório de Programação de Computadores I Geometria Analítica e Álgebra Vetorial	Cálculo II		
Modelagem e Desenvolvimento de Software	Laboratório de Engenharia de Software I		
Engenharia de Software I Laboratório de Engenharia de Software I			
Modelagem e Desenvolvimento de Software Lab. de Modelagem e Desenvolvimento de Software			
Lab. de Algoritmos e Estruturas de Dados II	Banco de Dados I		
Modelagem e Desenvolvimento de Software Lab. de Modelagem e Desenvolvimento de Software	Engenharia de Software I		
	Lab. de Arquitetura e Organização de Computadores II Programação de Computadores I Laboratório de Programação de Computadores I A ser definido na proposta da disciplina A ser definido na proposta da disciplina Redes e Sistemas Distribuídos Redes e Sistemas Distribuídos Arquitetura e Organização de Computadores II Lab. de Arquitetura e Organização de Computadores II Sistemas Digitais Para Computação Laboratório de Sistemas Digitais Para Computação Física III Princípios de Comunicação de Dados Redes de Computadores I Laboratório de Redes de Computadores I Sistemas Operacionais Laboratório de Sistemas Operacionais Arquitetura e Organização de Computadores II Lab. de Arquitetura e Organização de Computadores II A ser definido na proposta da disciplina Engenharia de Software Algoritmos e Estruturas de Dados II Laboratório de Banco de Dados I Programação de Computadores I Laboratório de Borco de Dados I Programação de Computadores I Laboratório de Programação de Computadores I Geometria Analítica e Álgebra Vetorial Modelagem e Desenvolvimento de Software Engenharia de Software I Laboratório de Engenharia de Software Lab. de Modelagem e Desenvolvimento de Software Algoritmos e Estruturas de Dados II Lab. de Algoritmos e Estruturas de Dados II Modelagem e Desenvolvimento de Software		

Laboratório de Modelagem e Desenvolvimento de Software	Linguagens de Programação Laboratório de Linguagens de Programação	Modelagem e Desenvolvimento de Software
Modelagem e Desenvolvimento de Software	Linguagens de Programação Laboratório de Linguagens de Programação	Lab. de Modelagem e Desenv. de Software
Sistemas Multimídia	Computação Gráfica	
Tópicos Especiais em Engenharia de Software	A ser definido na proposta da disciplina	A ser definido na proposta da disciplina
	Sistemas Inteligentes	
Inteligência Artificial	Álgebra Linear Algoritmos e Estruturas de Dados II Lab. de Algoritmos e Estruturas de Dados II Métodos Numéricos Computacionais	Laboratório de Inteligência Artificial
Computação Evolucionária	Inteligência Artificial Laboratório de Inteligência Artificial	
Inteligência Computacional I	Inteligência Artificial Laboratório de Inteligência Artificial	
Inteligência Computacional II	Inteligência Artificial Laboratório de Inteligência Artificial	
Inteligência Computacional para Otimização	Otimização I	
Laboratório de Inteligência Artificial	Algoritmos e Estruturas de Dados II Lab. de Algoritmos e Estruturas de Dados II	Inteligência Artificial
Otimização I	Álgebra Linear Algoritmos e Estruturas de Dados II Lab. de Algoritmos e Estruturas de Dados II Métodos Numéricos Computacionais	
Otimização II	Otimização I	
Otimização Combinatória	Otimização I	
Robótica	Física II Controle de Sistemas Dinâmicos Laboratório de Controle de Sistemas Dinâmicos	
Sistemas Bio-Inspirados	Inteligência Artificial Laboratório de Inteligência Artificial	
Tópicos Especiais em Sistemas Inteligentes	A ser definido na proposta da disciplina	A ser definido na proposta da disciplina
	Sistemas e Processos Produtivos	
Automação de Processos Contínuos	Controle de Sistemas Dinâmicos Laboratório de Controle de Sistemas Dinâmicos	Lab. de Automação de Processos Contínuos
Automação de Processos de Manufatura	Automação de Processos Contínuos Lab. de Automação de Processos Contínuos	
Controle de Sistemas Dinâmicos	Métodos Numéricos Computacionais	Laboratório de Controle de Sistemas Dinâmicos
Controle Digital de Sistemas Dinâmicos	Controle de Sistemas Dinâmicos Laboratório de Controle de Sistemas Dinâmicos	Lab. de Controle Digital de Sistemas Dinâmicos

Instrumentação	Física III	Laboratório de Instrumentação
Laboratório de Automação de Processos Contínuos	Controle de Sistemas Dinâmicos Lab. de Controle de Sistemas Dinâmicos	Automação de Processos Contínuos
Laboratório de Controle de Sistemas Dinâmicos	Métodos Numéricos Computacionais	Controle de Sistemas Dinâmicos
Laboratório de Controle Digital de Sistemas Dinâmicos	Controle de Sistemas Dinâmicos Lab. de Controle de Sistemas Dinâmicos	Controle Digital de Sistemas Dinâmicos
Laboratório de Instrumentação		Instrumentação
Modelagem de Sistemas Dinâmicos	Métodos Numéricos Computacionais	Cálculo IV
Sistemas de Tempo Real	Modelagem e Desenvolvimento de Software Lab. de Modelagem e Desenvolvimento de Software Sistemas Distribuídos	
Tópicos Especiais em Sistemas e Processos Produtivos	A ser definido na proposta da disciplina	A ser definido na proposta da disciplina
	Humanidades e Ciências Sociais Aplicadas	
Contexto Social e Profissional da Engenharia de Computação	Ter integralizado 1950 horas-aula ou 130 créditos no curso	
Introdução ao Direito	Ter integralizado 1950 horas-aula ou 130 créditos no curso	
Introdução à Economia	Ter integralizado 1950 horas-aula ou 130 créditos no curso	
Introdução à Língua Brasileira de Sinais - Libras		
Educação Corporal e Formação Humana		
Gestão Ambiental	Ter integralizado 1950 horas-aula ou 130 créditos no curso	
Filosofia da Tecnologia		
Inglês Instrumental I		
Inglês Instrumental II	Inglês Instrumental I	
Inglês Instrumental III	Inglês Instrumental II	
Introdução à Administração	Ter integralizado 1950 horas-aula ou 130 créditos no curso	
Organização Empresarial A	Ter integralizado 1950 horas-aula ou 130 créditos no curso	
Português Instrumental		
Psicologia Aplicada às Organizações	Ter integralizado 1950 horas-aula ou 130 créditos no curso	
Introdução à Sociologia	Ter integralizado 1950 horas-aula ou 130 créditos no curso	
Tópicos Especiais em Ciências Sociais Aplicadas	A ser definido na proposta da disciplina	A ser definido na proposta da disciplina
Tópicos Especiais em Humanidades	A ser definido na proposta da disciplina	A ser definido na proposta da disciplina

Prática Profissional e Integração Curricular							
Metodologia Científica							
Metodologia de Pesquisa	Ter integralizado 3450 horas-aula ou 230 créditos no curso	Trabalho de Conclusão de Curso I					
Estágio Supervisionado	Ter integralizado 2550 horas-aula ou 170 créditos no curso						
Trabalho de Conclusão de Curso I	Ter integralizado 3450 horas-aula ou 230 créditos no curso						
Trabalho de Conclusão de Curso II	Trabalho de Conclusão de Curso I						

Quadro 8 – Disciplinas por Núcleo de Conteúdo da Resolução CNE 11/02

Eixo	Denominação	CH Semestral	CH Total	Núcleo de Conteúdo Resolução CNE
	Matemática			
	Disciplinas obrigatórias			
	Álgebra Linear	60		Básico
	Cálculo I	90		Básico
	Cálculo II	90	450	Básico
1	Cálculo III	60	450	Básico
	Cálculo IV	60		Básico
	Geometria Analítica e Álgebra Vetorial	90		Básico
	Disciplinas optativas			
	Estatística	60		Básico
	Variáveis Complexas	60	120	Básico
	Tópicos Especiais em Matemática	A definir		Básico
	Física e Química			
	Disciplinas obrigatórias		T	T
	Física I	60		Básico
	Física II	60		Básico
	Física III	60	240	Básico
2	Física Experimental I	30		Básico
	Física Experimental II	30		Básico
	Disciplinas optativas		T	T .
	Introdução à Física Moderna	60	_	Básico
	Tópicos Especiais em Física	A definir	150	Básico
	Química	60		Básico
	Laboratório de Química	30		Básico
	Fundamentos de Engenharia de	Computação		
	Disciplinas obrigatórias	60		Dácias
	Algoritmos e Estruturas de Dados I Algoritmos e Estruturas de Dados II	60		Básico Básico
	Arquitetura e Organização de Computadores I	60		Básico
	Arquitetura e Organização de Computadores II	60		Profissional
	Compiladores	60		Profissional
	Introdução à Engenharia de Computação			Básico
	Laboratório de Algoritmos e Estruturas de Dados I	30		Básico
	Laboratório de Algoritmos e Estruturas de Dados II	30		Básico
	Laboratório de Arguitetura e Organização de Computadores I	30		Básico
	Laboratório de Arquitetura e Organização de Computadores II	30	4	Profissional
3	Laboratório de Linguagens de Programação	30	870	Básico
	Laboratório de Programação de Computadores I	30	070	Básico
	Laboratório de Programação de Computadores I I	30		Básico
	Laboratório de Frogramação de Computação Laboratório de Sistemas Digitais Para Computação	30		Básico
	Linguagens Formais e Autômatos	60		Profissional
	Linguagens de Programação	30		Básico
	Matemática Discreta	60		Básico
		60		Básico
	Métodos Numéricos Computacionais Programação de Computadores I	30		Básico
	Programação de Computadores II	30		Básico
	Sistemas Digitais Para Computação	30		Básico
	Cictoriae Digitals Fara Computação	30		Dasico

		1 00 1		To # : 1						
	Arquitetura e Organização de Computadores III	60		Profissional						
	Métodos Numéricos Computacionais Avançados	60		Básico						
	Microprocessadores e Microcontroladores	60	040	Específico						
	Laboratório de Microprocessadores e Microcontroladores	30	210	Específico						
	Tópicos Especiais em Arquitetura de Computadores	A definir		Específico						
	Tópicos Especiais em Computação e Algoritmos	A definir		Específico						
	Tópicos Especiais em Programação de Computadores Redes e Sistemas Distrit	A definir		Específico						
	Disciplinas obrigatórias	Juidos								
	Sistemas Operacionais	60		Profissional						
	Laboratório de Sistemas Operacionais	30		Profissional						
	Laboratório de Redes de Computadores	30	300	Profissional						
4	Princípios de Comunicação de Dados	60	300	Profissional						
	Redes de Computadores I	60		Profissional						
	Sistemas Distribuídos	60		Específico						
	Disciplinas optativas			1						
	Redes de Computadores II	60	60	Específico						
	Tópicos Especiais em Redes e Sistemas Distribuídos	A definir	60	Específico						
	Engenharia de Softwa	are								
	Disciplinas obrigatórias									
	Banco de Dados I	60		Profissional						
	Computação Gráfica	60		Profissional						
	Modelagem e Desenvolvimento de Software	60		Profissional						
	Engenharia de Software I	60		Profissional						
	Interação Humano-Computador	60	390	Profissional						
	Laboratório de Banco de Dados	30	_	Profissional						
	Laboratório de Modelagem e Desenvolvimento de Software	30		Profissional						
	Laboratório de Engenharia de Software	30		Profissional						
	Disciplinas optativas									
	Banco de Dados II	60		Específico						
	Engenharia de Software II	60	180	Específico						
	Sistemas Multimídia	60	100	Específico						
	Tópicos Especiais em Engenharia de Software	A definir		Específico						
	Sistemas Inteligente	es								
	Disciplinas obrigatórias									
	Inteligência Artificial	60		Específico						
	Inteligência Computacional I	90		Específico						
	Laboratório de Inteligência Artificial	30	300	Específico						
	Otimização I	60		Específico						
_	Otimização II	60		Específico						
6	Disciplinas optativas									
	Computação Evolucionária	60		Específico						
	Inteligência Computacional II	60		Específico						
	Inteligência Computacional para Otimização	60		Específico						
	Otimização Combinatória	60	360	Específico						
	Robótica	60		Específico						
	Sistemas Bio-Inspirados	60		Específico						
	Tópicos Especiais em Sistemas Inteligentes	A definir		Específico						

	Sistemas e Processos Produ	utivos			
-	Disciplinas obrigatórias				
-	Controle de Sistemas Dinâmicos	60		Específico	
-	Laboratório de Controle de Sistemas Dinâmicos	30		Específico	
	Controle Digital de Sistemas Dinâmicos	60	180	Específico	
F	Laboratório de Controle Digital de Sistemas Dinâmicos	30		Específico	
-	Disciplinas optativas			20000000	
	Automação de Processos Contínuos	60		Específico	
-	Automação de Processos de Manufatura	60		Específico	
-	Instrumentação	30		Específico	
-	Laboratório de Automação de Processos Contínuos	30		Específico	
-	Laboratório de Instrumentação	30	330	Específico	
-	Modelagem de Sistemas Dinâmicos	60		Específico	
-	Sistemas de Tempo Real	60		Específico	
L	Tópicos Especiais em Sistemas e Processos Produtivos	A definir		Específico	
	Humanidades e Ciências Sociais			1 - 3 p 3 s 3	
-	Disciplinas obrigatórias				
	Contexto Social e Profissional da Engenharia de Computação	30		Complementar	
	Filosofia da Tecnologia	30		Humanística	
-	Inglês Instrumental I	30		Complementar	
-	Introdução à Administração	30		Complementar	
-	Organização Empresarial A	30	240	Complementar	
-	Português Instrumental	30		Complementar	
-	Psicologia Aplicada às Organizações	30		Humanística	
	Introdução à Sociologia	30		Humanística	
-	Disciplinas optativas				
-	Introdução ao Direito	30		Complementar	
-	Introdução à Economia	30		Complementar	
-	Educação Corporal e Formação Humana	30	210	Humanística	
-	Gestão Ambiental	30		Complementar	
	Inglês Instrumental II	30		Complementar	
-	Inglês Instrumental III	30		Complementar	
-	Tópicos Especiais em Ciências Sociais Aplicadas	A definir		Complementar	
-	Tópicos Especiais em Humanidades	A definir		Humanística	
	Prática Profissional e Integração	Curricular			
Ī	Disciplinas obrigatórias				
	Metodologia Científica	30		Suplementar	
	Metodologia de Pesquisa	30		Suplementar	
	Estágio Supervisionado	30	120	Suplementar	
	Trabalho de Conclusão de Curso I	15		Suplementar	
	Trabalho de Conclusão de Curso II	15		Suplementar	
	Atividades optativas			-	
9	Monitoria	30			
-	(máximo para integralização curricular: 6 semestres) Atividade de Extensão Comunitária				
	(máximo para integralização curricular: 4 semestres)	30			
Ī	Iniciação Científica e Tecnológica	60			
-	(máximo para integralização curricular: 6 semestres) Atividade Curricular Complementar		870	Suplementar	
	(máximo para integralização curricular: 8 semestres)	15		- 1, 5	
	Atividade Complementar de Prática Profissional (atividades desenvolvidas em Empresa Júnior, produção científica, participação em seminários, outras atividades com aprovação do	15			
	Colegiado do Curso) (máximo para integralização curricular: 6 semestres)				